

Käyttöohje



Elektroninen kassakone

QMP 2000 sarja

...designed to succeed

Arvoisa asiakas !

Yhtiömme puolesta haluamme toivottaa Teidät tervetulleeksi QUORION kassakone perheeseen. Toivomme vilpittömästi että tulisitte arvostamaan niitä lukuisia ominaisuuksia jotka ovat olleet ensiarvoisen tärkeitä saadakseen asiakkaamme tyytyväisiksi.

QUORION QMP 2000 kassapäätesarja on täysin räätälöitävissä oleva kassapääte sekä helppokäyttöinen. Käyttäjät voivat helposti sopeuttaa konetta erilaisiin myymälä/scanning tai baari/ravintola järjestelmiksi. Lisäksi meidän dynaaminen ohjelmisto muodostaa olosuhteet sovelluttaa laajan asetelman oheislaitteita. Tämä monipuolisuus sekä korkea laatu ovat nimenomaan ne tekijät jotka ovat tehneet meidät menestyksekkääksi meidän monikansallisten asiakkaiden kesken.

Olemme ylpeitä siitä että saamme jatkaa läheistä yhteistyötä asiakkaittemme kanssa.

Teidän QUORION tiiminne.

Indexi

1. Turvallisuus	5
2. Yistä tietoa	6
2.1 Tekniset tiedot.....	6
2.2 Komponentit	7
2.3 Käyttöasetukset	8
2.4 Liitännät	9
2.4.1 Nastajärjestys	10
2.4.2 Liitäntä tietokoneelle.....	10
2.4.3 Liitäntä tulostimelle.....	11
2.4.4 Sovitinkaapeli RS232	13
2.5 Näppäinpöytä	13
2.6 Näppäinten nimet ja niiden toiminat	14
3. Aloitus	16
4. Kirjautua sisään ja rekisteröidä	16
4.1 Kirjata sisään kassa,tarjoilija/myyntihenkilö.....	16
4.2 Rekisteröinti tuoteryhmään	17
4.3 Rekisteröinti Esi-ohjelmoituun PLU:hun	17
4.4 Syöttää uusi hinta	17
4.5 Luoda PLU-tuote kesken rekisteröintiä	18
4.6 Kertolasku / Jakolasku	19
4.7 Tallentaa myynti väliaikaisesti muistiin.....	20
4.8 Ostosten päättäminen.....	20
4.9 Päätetään valuutta näppäimeen	21
4.10 Kuitti Kyllä / Ei sekä jälkikuitti	21
4.11 Aika ja Päivämäärä.....	21
4.12 Ei myyntiä / Avata kassalaatikko.....	21
5. Korjaukset	22
5.1 Poistaa virhenäppäilyn sekä virheilmoituksen	22
5.2 Virheen korjaus	22
5.3 Korjaus toiminta.....	22
5.4 Palautus (Tavaran palautus).....	23
5.5 Poisto toiminta (Koko kuitin poistaminen).....	23
5.6 Koko kuitin korjaus.....	24
5.7 Media-siirto näppäin (KÄT,Kortti jne.)	24
6. Alennus, RA suoritus kassaan ja PO maksut kassasta	24
6.1 Prosentti Alennus / Lisämaksu	24
6.2 Euro Alennus / Lisämaksu.....	25
6.3 Suoritus kassaan (RA) Maksut kassasta (PO).....	25
7. Kun käytetään vaihtotasot (Shift Levels)	26
7.1 PLU / Tuoteryhmä tason vaihto.....	26
7.2 Hintatason vaihto	26
7.3 Veron vaihto (Mukaan toiminta)	26
7.4 Näppäimistö tasot	27
8. Saldo toiminat (Pöydät)	27
8.1 Avata ja sulkea saldo	27
8.2 Tulostaa Lasku	28
8.3 Siirtää pöytäsaldo (Saldo)	28

8.4 Laskun jako (jakaa pöytäsaldo).....	29
8.5 Tarjoilijan pöytäsaldo siirto.....	29
8.6 Modifiers ja Condiments.....	30
9. Raportit.....	30
9.1 Järjestelmä “ SYS “ Raportit	31
9.2 Käyttäjän Raportit	32
9.3 Elektroninen tarkiste.....	33
9.3.1 Teksti muodossa	33
9.3.2 Binary muodossa	34
10. Ohjelmointi.....	34
10.1 Ohjelmoida päivämäärä ja aika	34
10.2 Helppo “ Easy “ PLU ohjelmointi	35
10.3 Tiedosto ohjelmointi (P-asento).....	36
10.4 Skannaus	37
10.5 Ohjelmointi versiot ja testi rutiinit.....	39
11. Training Mode	40
12. Käyttöohjeet.....	40
12.1 Lämpökirjoitin paperin paikoilleen asetus	40
12.2 Power Supply and Interfaces	41
12.3 Cleaning.....	41
12.4 Huolto ja ylläpito	41
13. Information on the Electromagnetic Compatibility and Safety.....	42

1. Turvallisuus

Tässä osassa esitetään tietoja joilla varmistetaan turvallinen ja tehokas käyttö QMP 2000 sarjalle. Lukekaa tämä jakso huolellisesti ja säilyttäkää se kulkuyhteyksien varrella.

- Varmistakaa että jännite on sama ja vastaa tulojännitteen arvoille painetulle kilvelle. Älä kytke verkkolaitetta jos sähköjännite ei täsmää. Käytä tätä tuotetta vain sen käyttötarkoituksen mukaan. Sopimaton käyttö voi johtaa aineellisiin vahinkoihin, tulipaloon tai sähköshokkiin.
- Varmista että koneelle tuleva syöttövirta on maadoitettu ja täyttää asianmukaiset vaatimukset.
- Älä venytä virtajohtoa mahdollistaakseen yhteyden. Virtajohto on oltava riittävän löysällä koko ajan kun kassa on käytössä.
- Älä kytke konetta pistorasiaan lähellä laitteita jotka tuottavat jännitteen vaihteluja tai sähköisiä häiriöitä. Erityisesti on vältettävä laitteita jotka käyttävät suuria sähkömoottoreita.
- Älä koskaan aseta tai irrota virtajohtoa märin käsin koska silloin voi seurata vaikea sähköisku.
- Kun irrotetaan virtajohto pistorasiasta niin on pidettävä kiinni liitin alueesta, älä vedä johdosta.
- Älä koskaan yritä korjata konetta itse. Väärä korjaustyö voi olla vaarallista.
- Älä koskaan pura tai muuta tuotetta. Muuttaminen saattaa aiheuttaa vammoja, tulipalon tai sähköiskun.
- Muista asettaa kassakone tukevalle, tasaiselle ja vaakasuoralle alustalle. Kassakone saattaa rikkoutua tai aiheuttaa haittaa jos se putoaa.
- Pidä kassakone poissa olosuhteista jotka voivat aiheuttaa vahinkoja tai onnettomuuksia : suora auringonvalo, korkea lämpötila ja kosteus, korkea lämpötilan vaihtelu, lämmitys- ja jäädytyslaitteet tai haihtuvien aineiden, korkean pölyn tai tärinän vaikutuksista.
- Pidä nesteet poissa kassakoneesta. Mikäli vettä tai muita nesteitä on valunut kassakoneeseen niin irrota virtajohto välittömästi ja ota yhteys myyjään neuvoja varten. Mikäli käyttöä jatketaan tämä voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.
- Estääkseen mahdolliset haitat ympäristölle tai ihmisten terveydelle niin kassakone on erotettava muista jätevirroista jotta voidaan kierrättää ympäristön kannalta järkevällä tavalla. Lisätietoja käytettävistä keräyspisteistä ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään josta ostit kassakoneen.
- Varoitus! Sammuta kassakoneesta virta ennen kuin vaihdetaan lämpöpaperirulla

2. Yleistä tietoa

2.1 Tekniset tiedot

Prosessori	CPU	32 bit ARM 966E
Muisti	Ohjelma Muisti	2 MB FLASH ROM
	Data Muisti	2 MB FLASH ROM
	Työmuisti	96 kB SRAM (battery buffered)
	Muistin Laajentaminen	SD card slot
Näyttö	Käyttäjän Näyttö	Graafinen LCD 192x64 pixel, monirivi taustavalolla
	Asiakas Näyttö	Graafinen LCD 192x32 pixel, 2 riviä taustavalolla
Näppäimistö	Sisäinen	64 näppäintä
		104 näppäintä
		128 flat näppäintä, roiskesuojattu
Tulostin	Sisäinen	1 x 58 mm lämpö, leikkuri valinnainen 1 x 80 mm lämpö, leikkurilla
Liitännät	Sarja (vakio)	2 x RS232-5V virtalähde (RJ45)
	Kassalaatikko	1 x Laite
	USB	1 x Laite
	Sarja (toinen taso)	2 x RS232-5V; 1 x LAN (RJ45) (lisälaite)
	Kortinlukija	1 x Magnetic Card (lisälaite)
	Kassahenkilön avainlukko	Magnetic Dallas Lukko (lisälaite)
Ohjelmisto	Sovellutus	QMP – Quorion Monikäyttöinen
	Max. Määrä PLU tuotteita	55,000
	Max. Määrä Tuoteryhmiä	999
	Max. Määrä Myyjiä/Tarjoilijoita	999
	Max. Määrä Myyntihenkilöitä	999
	Max. Määrä Pöytä-Asiakassaldoja	10,000
	Max. Määrä Asiakasraportteja	99
Tiedot	Virtalähde	110 ... 240 V
	Käyttö lämpötila	0 ... +40°C
	Varastointi lämpötila	-10 ... +50°C

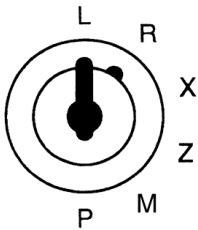
2.2 Komponentit



2.3 Käyttäjän lukko ja avaimet (Toiminta tilat)

Toimintojen avainlukko ohjaa kassakoneen toimintoja. On kuusi erilaista asentoa (tilaa) eri toiminnoille. Valinta eri toiminnoille voidaan suorittaa joko avaimella tai ohjelmoidulla näppäimellä näppäinpöydästä.

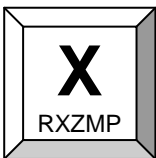
Käyttäjän lukko (Lisälaite)



Seuraavat avaimet ovat käytettävissä:

OP	- Käyttäjän avain asennossa :	L - R - X
OW	- Päällikön avain asennossa :	L - R - X - Z - M
OWP	- Omistajan avain asennossa :	L - R - X - Z - M - P

Ohjelmoitu näppäin (Vakiona)



Ohjelmoidulla näppäimellä muutetaan toiminnat L – R – X – Z – M- P . Pääsy eri toimintoihin toteutetaan ohjelmoimalla käyttäjälle sallitut toiminnot.

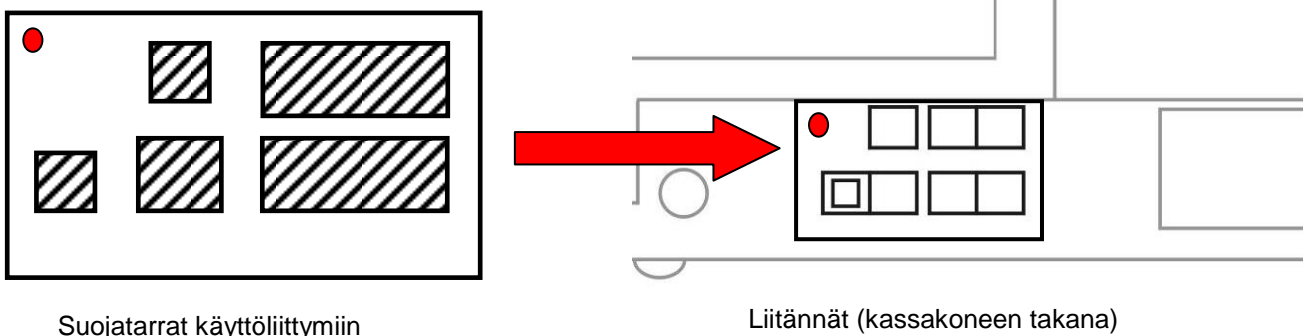
Tilassa	Näyttö	Toiminta
R	– REG –	Rekisteröinti – kaikki myyntitapahtumat rekisteröityvät
X	-- X --	X-Raportti – katsoa ja tulostaa raportit ilman tyhjennystä (luku)
Z	-- Z --	Z- Raportti – tulostaa ja tyhjentää myyntitiedot
M	– MGR –	Päällikkö – kaikki myyntitapahtumat ja rekisteröinnit – kaikki toiminnot Päällikkö valtuudella – easy (helppo) ohjelmointi
P	-- P --	Ohjelmointi – kaikki koneen toimintojen ohjelmointi

2.4 Liitännät

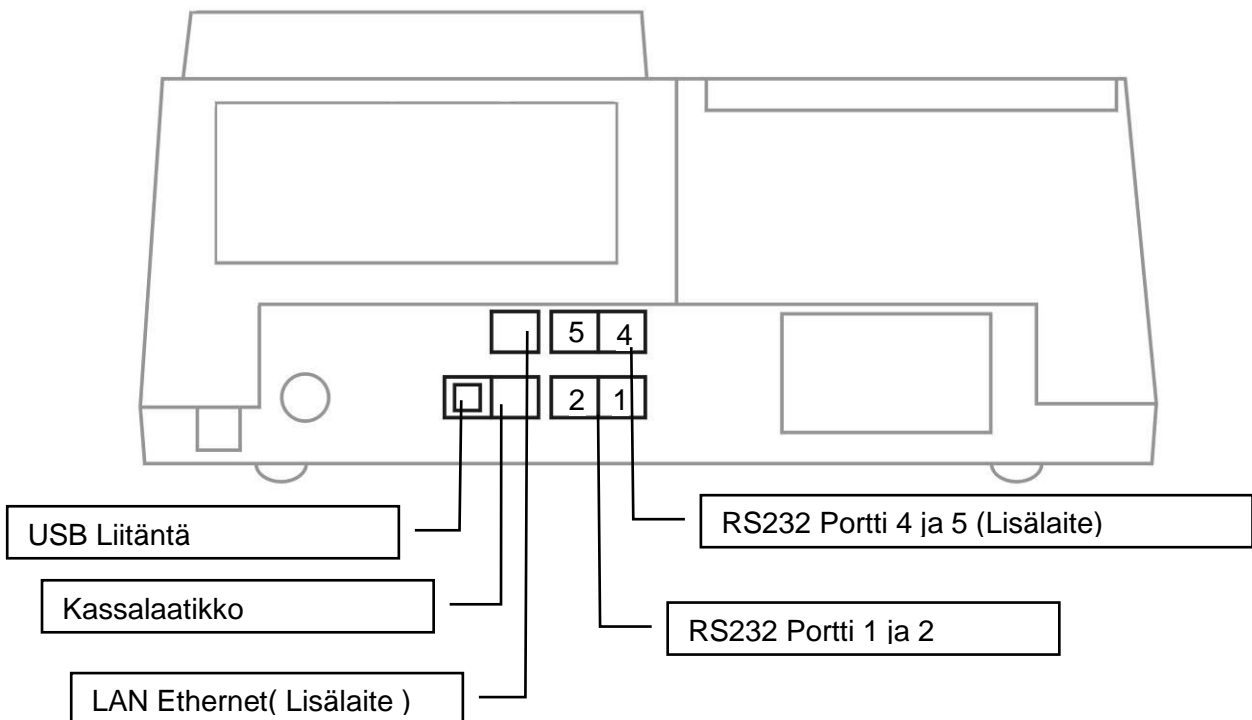
QMP 2000 sarja on varustettu kahdella RS232 (2xRS232) portilla ja USB. Valinnaisesti voidaan lisätä 2 x RS232 liitäntää ja LAN verkko liitäntä. Kaikki RS232 liitännät tukevat +5VDC virtalähteenä 9 nastan liitäntä lisälaitteille kuten skanneri, maksupäätte jne. USB portti on ainoastaan PC liitäntää varten eikä voida käyttää lisälaitteita varten. LAN (verkkoportti) voidaan käyttää PC kommunikointia varten sekä kassakoneiden verkkotoimintaan.

Tärkeä huomautus !

Mikäli ette käytä QUORION:in toimittamaa liitäntäkaapelia niin laita mukana olevat suojatarrat käyttöliittymiin. Poista suojatarrat alustasta ennen kuin ne kiinnitetään paikoilleen. Aseta suojatarrat niin kun kuvassa näytetään. Kassakoneen liitännät löytyvät alhaalla kassakoneen takana.



Liitännöjen sijainti kassakoneentakana



2.4.1 Nastajärjestys

RS232 Port



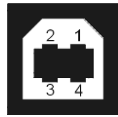
- 1: +5V DC (max. 0,5A)
- 2: RxD
- 3: TxD
- 4: DTR
- 5: GND
- 6: DSR
- 7: RTS
- 8: CTS

Ethernet Network



- 1: TX+
- 2: TX-
- 3: RX+
- 6: RX-

USB Device



- 1: VCC
- 2: USB N0
- 3: USB P0
- 4: GND

Cash Drawer



- 1: GND
- 2: Magnet -
- 3: Sensor
- 4: Magnet +24V
- 5: n/a
- 6: GND

2.4.2 Liitäntä tietokoneelle

The QMP 2000 can be connected to a PC for programming, reporting and back-office. QUORION offers a small software tool, called QProg, for this purpose. The connection can be established via USB or LAN.

Connection via USB

If you want to use USB, you need to install a driver on your PC first. This driver will create a virtual COM port in your Windows system. Please follow these steps to install:

- Switch on the QMP 2000
- Connect the cash register to the PC using a standard USB device cable
- Wait for the Windows message “New hardware found”
- Select the driver files “stmcdc.inf” and “usbser.sys” from your local drive
- The installation will now run automatically

Please note, that system parameter 1 in the cash register (PC port) has to be re-programmed to 16 for USB communication. This will activate the USB communication, but de-activate RS232 for PC. The communication between PC and QMP 2000 will run with 12 MBit/s (USB full speed).

Connection via LAN

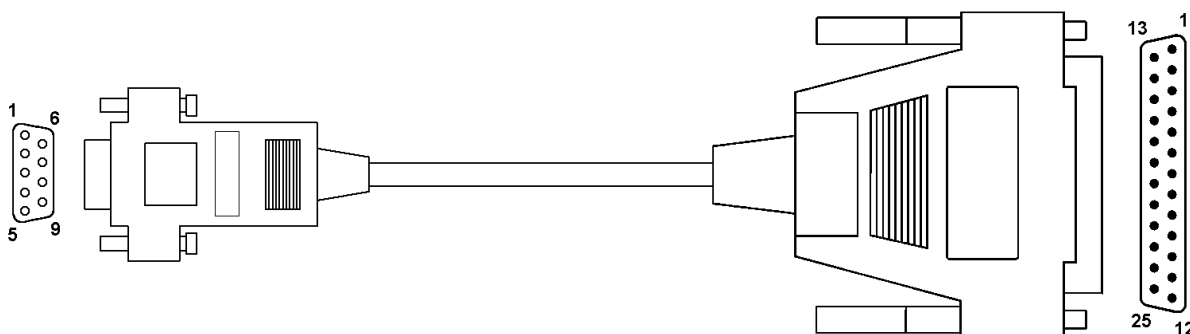
In order to activate the Ethernet port for communication, you must program a valid IP ADDRESS in the cash register. This can be done in P-Mode by entering 97 on the TYPE key. The address consists of the three values IP BASE ADDRESS, SUBNET MASK and DEFAULT GATEWAY.

The IP base address is the number of the register in the Ethernet network. Please note, that any address of the network must be unique to avoid conflicts with other devices. The subnet mask is used to specify the address range of the local network. It depends on the local network. In most cases it is set to 255.255.255.0 which means that the first 3 parameters specify the LOCAL network and the last the device in the network. The Default Gateway is the address of the ROUTER when used. When the IP address is not on the LOCAL network (checked by SUBNETMASK) this address will be used instead.

Please note that the programmed address must fit to the network settings in your PC. For further information please check the additional programming guides or ask your local dealer and network specialist.

2.4.3 Liitäntä tulostimeen

For the connection between a QMP Cash Register and an external printer you need a standard 9 to 25-pin cross wired printer cable with one 9-pin female D-Sub connector and one 25-pin male D-Sub connector.



QMP (DSUB9 female)

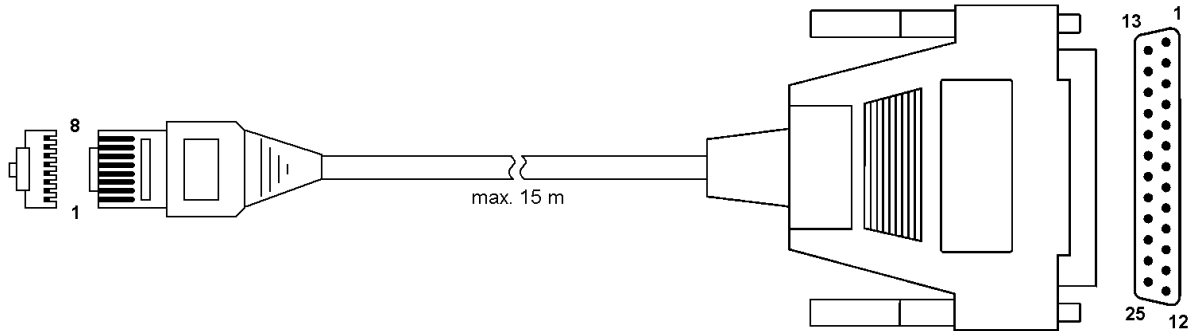
VCC	Pin 1
RxD	Pin 2
TxD	Pin 3
DTR	Pin 4
GND	Pin 5
DSR	Pin 6
RTS	Pin 7
CTS	Pin 8
--	Pin 9
SHLD	SHLD

Printer (DSUB25 male)

Pin 1	--
Pin 2	TxD
Pin 3	RxD
Pin 4	RTS
Pin 5	CTS
Pin 6	DSR
Pin 7	GND
Pin 8	--
Pin 20	DTR
SHLD	SHLD

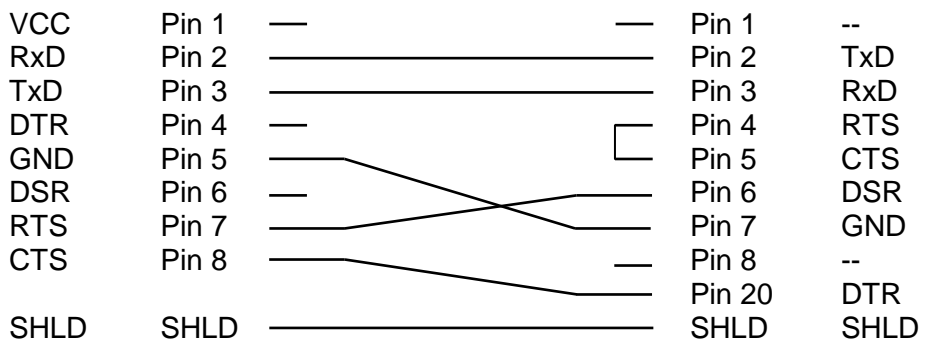
Please note that you will probably need an adapter cable from the RJ45 connector of the QMP 2000 to DSUB-9 on printer cable.

If you want to make your own special cable for direct connection to printer, please note the following description:



QMP (RJ45)

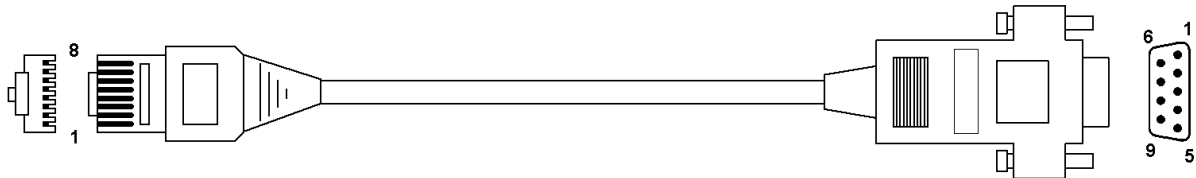
Printer (DSUB25 male)



2.4.4 Sovitinkaapeli RS232

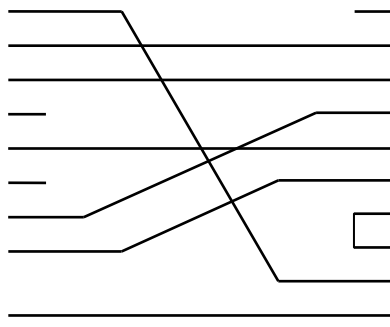
To connect standard peripheral devices you will need an adapter cable from the RJ-interface of the QMP 2000 series to the D-SUB connector of the external device. Connect the original cable of the device to the D-SUB connector of the adapter and put the other end of the adapter in the interface socket of the QMP 2000.

You can order the special adapter cable from your local QUORION dealer. If you want to make the connection yourself, please note the following specifications:



QMP (RJ45)

VCC	Pin 1
RxD	Pin 2
TxD	Pin 3
DTR	Pin 4
GND	Pin 5
DSR	Pin 6
RTS	Pin 7
CTS	Pin 8
SHLD	SHLD




















QMP (DSUB9 male)

Pin 1	--
Pin 2	RxD
Pin 3	TxD
Pin 4	DTR
Pin 5	GND
Pin 6	DSR
Pin 7	RTS
Pin 8	CTS
Pin 9	VCC
SHLD	SHLD

2.5 Näppäinpöytä

Näppäimistö koostuu eri näppäimistä ja niiden toiminnoista. Paikat ovat vapaasti ohjelmoitavissa jälleenmyyjältä Teidän erityisiä vaatimuksia huomioiden.

2.6 Näppäinten nimet ja niiden toiminnot

Näppäin	Näppäimen nimi	Näppäimen toiminta
	Numeronäppäimet	- käytetään kun näppäillään numeroita
	Kuitin syöttö	- syötetään kuittipaperia
	Kontrollin syöttö	- syötetään kontrollipaperia
	C-Korjaus	- korjataan virhelyönnit ennen rekisteröintiä ja poistaa hälytys summerin kun virhe on tapahtunut
	Virhe	- korjaa heti viimeisen myyntitapahtuman
	Korjaus	<ul style="list-style-type: none"> - voidaan korjata joku myyntitapahtuma ennen - kuin päätetään myyntiä
	Kertonäppäin	<ul style="list-style-type: none"> - käytetään kertolaskuun - käytetään kytkemään kassakone eri toimintatiloihin
	Myyjäkoodi näppäin	- käytetään kun laitetaan myyjäkoodi päälle pois
	PLU hinta näppäin	- käytetään jos muutetaan esiohjelmoitu PLU-hinta
	PLU	- käytetään kun myydään PLU-tuotteita
	Tuoteryhmä näppäin	- käytetään kun myydään tuoteryhmiin
	Suoritus näppäin	- käytetään kun otetaan maksuja vastaan kassaan
	Ulosmaksu näppäin	- käytetään kun otetaan rahaa kassasta
	Prosentti +	- käytetään jos lisätään joku prosenttiluku tuotteeseen
	Prosentti -	- käytetään jos annetaan % alennusta
	Summa alennus	- käytetään jos annetaan summa alennusta (Euro Ale)
	Ei myyntiä	- tulostaa viitenumeron / aukaisee kassalaatikon

Näppäin	Näppäimen nimi	Näppäimen toiminta
	Välisumma	- näyttää myynnit välisummana - tulostaa jälkikuitin mikäli kuitti ei päällä tai kuittikopion
	Käteis näppäin	- käytetään kun ostokset maksetaan käteisellä
	Pankki-Maksukortti	- käytetään kun maksetaan pankki-tai maksukortilla
	Luotto-Luottokortti	- käytetään kun maksetaan luotolla tai laskulla
	Vaihto näppäin	- vaihtaa tuoteryhä näppäimen tason - vaihtaa PLU näppäimen tason
	Vatuutta näppäin	- näyttää ostokset toisessa valuutassa - voidaan rahastaa ostokset toisessa valuutassa
	Hold näppäin	- voidaan pysäyttää myynti ja jatkaa toisella asiakkaalla
	Kuitti Kyllä/Ei	- voidaan sulkea kuitti pois ja päälle
	Selaus näppäin	- voidaan selata esim.tuotteita ja tapahtumia näytössä
	Sivu Ylös/Sivu Alas	- käytetään kun haetaan sivuja näytössä
	Pöytä No.näppäin	- käytetään kun avataan ja suljetaan pöytä
	Pöytä jako	- voidaan jakaa tuotteita eri pöytälaskuihin
	Pöytä siirto	- voidaan siirtää pöytäsaldo toiseen pöytään
	Tulostaa pöytälaskun	- sulkee pöydän ja tulostaa pöytälaskun
	Vieras/Yrityslasku	- sulkee pöydän ja tulostaa laskun sekä esiohjelmoidun tekstin laskulle
	Ohje näppäin	- valmistamis ohjenäppäin tuotteille

3. Aloitus

Aseta QMP 2000 sarjan kassakone vakaalle ja tasaiselle paikalle. Käytä kassakonetta ainoastaan sallituissa lämpötilassa. (Katso tekniset tiedot)

Tarkistakaa että kassakoneen ja paikalliset jännitetiedot ovat yhteensopivia. Mikäli näin on niin kytke kassakoneen töpseli sähköpistokkeeseen ja kytke virta päälle painamalla virtakytkintä.

QMP 2000 sarjan kassakone lataa nyt käyttöjärjestelmän ja käynnistää automaattisesti kassaohjelman. Voidaan nyt heti aloittaa työskentely uudella kassakoneella.

4. Kirjautua sisään ja rekisteröidä.

4.1 Kirjata sisään kassa, tarjoilija/myyntihenkilö

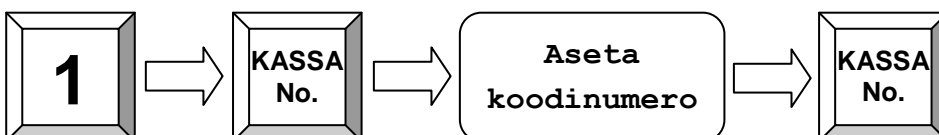
Kassa/Tarjoilija on henkilö joka työskentelee kassakoneella ja hoitaa rekisteröinnit. Ennen rekisteröintiä on kassan/tarjoilijan kirjaututtava sisään. Nyt kaikki myynnit ja toimenpiteet rekisteröityvät kyseisen kassan/tarjoilijan raporttiin. Lisäksi on mahdollista määritellä omat toiminta oikeudet jokaiselle kassalle/tarjoilijalle. (esim.palautuksille tai ohjelman muutoksille)

Myyntihenkilöt ovat työntekijöitä jotka eivät suoraan toimi kassalla, mutta niiden myyntitiedot pitää silti tallentua raportteihin. Tiedot voidaan hyödyntää vaikkapa provisio laskentaan.

Kun kassa/tarjoilija tai myyntihenkilö kirjautuu sisään voidaan käyttää joko Dallas-lukkoa tai näppäimiä näppäinpöydässä. Dallas avain on turvallinen koska jokainen avain on yksilöllinen eikä sitä voida kopioida. Kun kirjaututaan sisään niin asetetaan avain Dallas lukkoon ja niin kauan kun avain on lukossa olet kirjautunut järjestelmään. Jos poistetaan avain niin kirjaututaan automaattisesti ulos. QMP 2000 sarjan kassakone ei toimi mikäli Dallas lukossa ei ole avainta.

Kun kirjaututaan sisään näppäinpöydästä niin on ohjelmoitava näppäintä tätä toimintaa varten. Kun painetaan tätä näppäintä niin saadaan valikko josta selviää kaikki ohjelmoidut kassat/tarjoilijat. Käytä ylös/alas näppäimiä tai näppäilemällä numero voidaan valita tietty kassa/tarjoilija. Vaihtoehtoisesti voidaan myös näppäillä numero suoraan näppäimeen tai ohjelmoida oma näppäin jokaiselle henkilölle. Riippuen ohjelmasta niin saattaa olla tarpeen myös lisätä salainen koodinnumero kun kirjaututaan sisään.

Esimerkki:

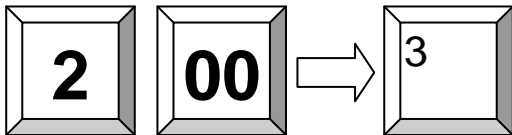


4.2 Rekisteröinti tuoteryhmään.

Tuoteryhmä näppäintä voidaan käyttää joko avoimena (ilman hintaa) tai valita PLU-tuotteita. Mikäli painetaan tuoteryhmä näppäintä ilman hintaa niin voidaan valita PLU-listasta tuotteet jotka ovat linkitty tähän tuoteryhmään (mikäli list toiminta on ohjelmoitu) Käytä Ylös-Alas näppäimiä valitakseen PLU-tuotteen listasta.

Kun halutaan rekisteröidä hinta tuoteryhmään niin näppäile numeronäppäimistä hinta ja paina haluttua tuoteryhmä näppäintä.

Esimerkki: Rekisteröi 2.00 EUR tuoteryhmään 3 :



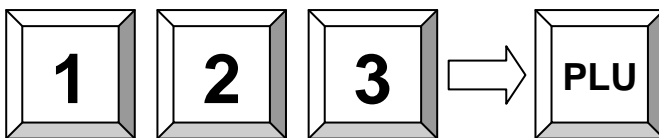
Asiakkaan LOGO	
1 Tuoteryhmä	2,00
1 Yht.	2,00
KÄT.	2,00

4.3 Rekisteröinti Esi-ohjelmoituun PLU:hun.

Esiohjelmoitu PLU rekisteröidään näppäilemällä numeronäppäimistä kunkin PLU:n numero PLU-näppäimeen. Esiohjelmoitu hinta sekä teksti luetaan nyt koneen muistista. Vaihtoehtoisesti voidaan myös ohjelmoida PLU-tuote suoraan näppäinpöydässä olevaan näppäimeen jolloin ainoastaan tarvitaan painaa näppäintä kun tuote rekisteröidään.

Mikäli käytetään EAN-koodia voidaan joko näppäillä koodinumero numeronäppäimistä tai käyttää skanneria. Mikäli käytetään skanneria niin ei tarvitse painaa näppäintä vaan tuote rekisteröityy suoraan.

Esimerkki: Rekisteröi PLU numero 123 :

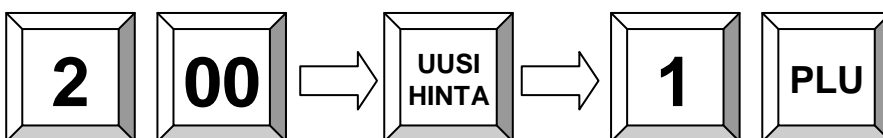


Asiakkaan LOGO	
1PLU123	5,00
1 Yht.	5,00
KÄT.	5,00

4.4 Syöttää uusi hinta.

On mahdollista muuttaa PLU tuotteen hinta kun rekisteröidään. Näppäile numeronäppäimistä uusi hinta ja paina uusi hinta näppäintä ennen PLU näppäintä. Voidaan suorittaa skannerilla sekä manuaalisesti.

Esimerkki: Rekisteröi uusi hinta 2.00 EUR PLU tuotteeseen No.1 :



4.5 Luoda PLU-tuote kesken rekisteröintiä.

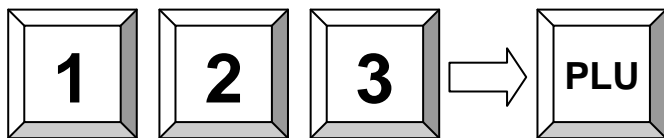
Joskus ehkä myyjän on rekisteröitävä uusi tuote joka ei ole ohjelmoitu koneen PLU-muistiin. Mikäli näin tapahtuu niin kassakone kehottaa automaattisesti luomaan tämän uuden tuotteen. Paina välisumma näppäintä vahvistaakseen toimenpiteen tai paina C-näppäintä hylätäkseen.

Kun on vahvistettu niin kassakone kysyy tuotteen myyntihintaa. Kun on näppäilty tuotteen myyntihinta niin on painettava välisumma näppäintä. Tämän jälkeen on näppäiltävä tuoteryhmänumero mihin kyseinen tuote on yhdistetty (linkitty)

Mikäli järjestelmä on ohjelmoitu hyväksymään myös PLU-tuotteen tekstin kesken rekisteröintiä niin on ohjelmoitava tuotteen teksti, vaihtoehtoisesti PLU-tuote käyttää tuoteryhmän tekstiä mihin kyseinen tuote on yhdistetty (linkitty)

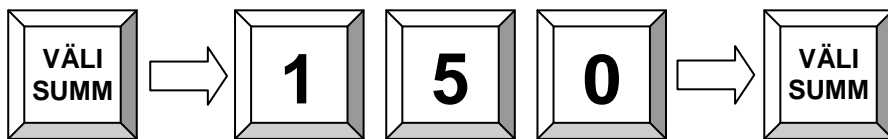
Hyväksymisen jälkeen on painettava välisumma näppäintä ja uusi PLU-tuote asettuu muistiin tulevia rekisteröintejä varten.

Esimerkki: Luoda PLU numero 123 – COKE hinta 1.50 EUR yhdistetty (linkitty) tuoteryhmään 3 :

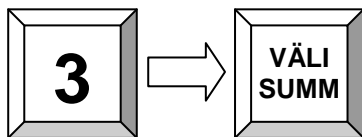


Mikäli PLU-tuote ei ole ohjelmoitu niin kone kehottaa luomaan tuotteen nytten :

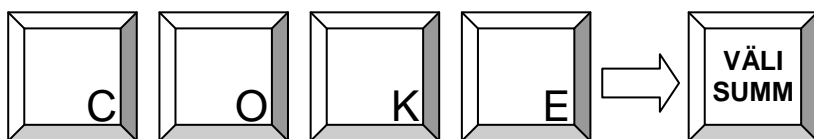
1. Vahvista ja näppäile hinta :



2. Näppäile tuoteryhmän numero mihin tuote on yhdistettävä (linkittävä):



3. Näppäile PLU-tuotteen teksti näppäinpöydästä (riippuen ohjelmasta) :



4.6 Kertolasku / Jakolasku

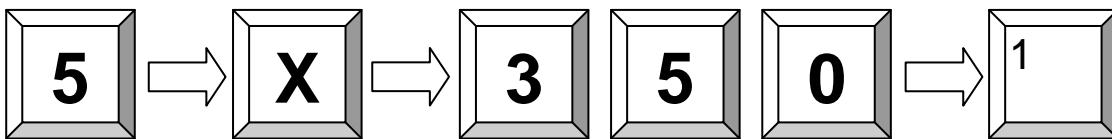
Sen sian että painetaan samaa näppäintä jatkuvasti niin voidaan käyttää kerto-näppäintä (X)

Näppäile ensin kappalemäärä ja tämän jälkeen kerto-näppäintä sekä tuoteryhmä tai tuote-näppäintä.

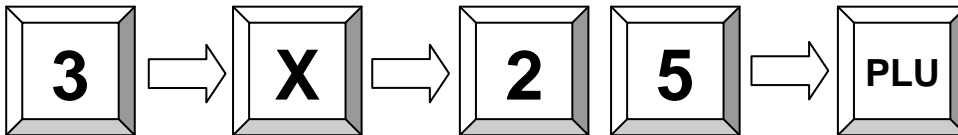
Riippuen miten kone on ohjelmoitu niin kertonäppäintä voidaan käyttää myös jakolaskuun. Näppäile laskin ja paina kerto-näppäintä tämän jälkeen näppäile jakaja ja paina kerto-näppäintä jälleen. Lopuksi valitse vastaava PLU-tuote tai tuoteryhmä.

Asiakkaan LOGO	
5 Tuoteryhmä 1	17,50
3 PLU 25	3,00
3 4912345678901	3,00
0.2 PLU 2	1,20
11.2 Yht.	24,70
KÄT.	24,70

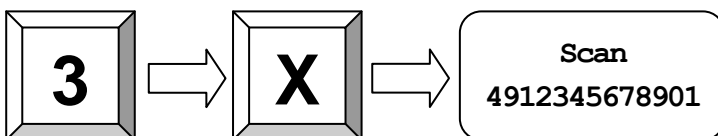
Esimerkki: Rekisteröi 5 x 3.50 EUR tuoteryhmään 1 :



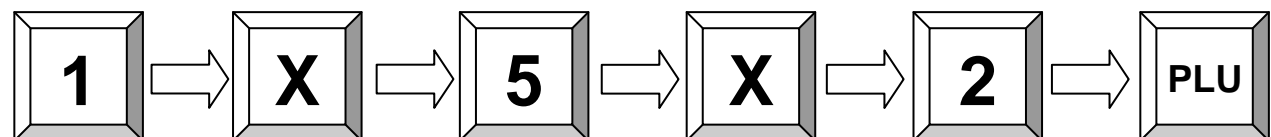
Esimerkki: Rekisteröi 3 x PLU 25 :



Esimerkki: Rekisteröi 3 x skannerilla koodi 4912345678901 :



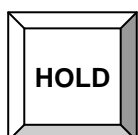
Esimerkki: Rekisteröi 1/5 PLU:sta 2 :



4.7 Tallentaa myynti väliaikaisesti muistiin.

HOLD toiminta käytetään kun väliaikaisesti halutaan tallentaa asiakkaan kuitti ennen päätöstä koska asiakas siirtyy hakemaan muita tuotteita ja halutaan sillä välin palvelu seuraavaa asiakasta. Paina HOLD näppäintä tallentaakseen avoimen kuitin. Painamalla HOLD näppäintä jälleen niin kuitti kutsutaan takaisin.

On huomioitava että kaikki tapahtumat HOLD muistissa on poistettava ennen kuin Z-raporttia voidaan tulostaa.



Asiakkaan LOGO		
1 PLU 1	0,10	
1 On Hold	0,10	

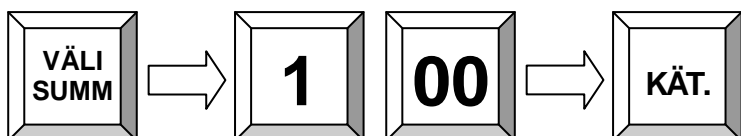
Asiakkaan LOGO		
1 Recall	0,10	
1 PLU 2	0,20	
2 Yht.	0,30	
KÄT.	0,30	

4.8 Ostosten päättäminen.

Kaikki myyntitapahtumat on päätettävä media-näppäimeen. Media-näppäimiä voidaan ohjelmoida näppäinpöytään aina kunkin asiakkaan tarpeitten mukaan kuten esim. Käteinen, Maksukortti, Luotto jne.

On suositeltavaa että painetaan "VÄLISUMMA" näppäintä ennen media-näppäintä jotta voidaan tarkistaa välisummasta tai vaikkapa jatkaa myyntitapahtumia sekä näppäillä vastaanotettu rahamäärä. QMP 2000 kassakone suorittaa täten automaattisesti vaihtorahan laskennan.

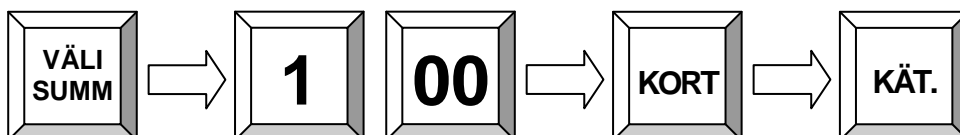
Esimerkki: 1.00 Euro maksetaan Käteisellä :



On myös mahdollista jakaa ostokset välisumman jälkeen useampiin maksumuotoihin. Jokaisen maksutavan jälkeen kassakone näyttää puuttuva rahamäärä näytössä.

Asiakkaan LOGO		
2 Cola	0,40	0,80
2 Yht.		0,80
Saatu		
		1,00
KÄT.		0,80
Takaisin		
		-0,20

Esimerkki: 1.00 Euro Maksukortt, puuttuu ja loput maksetaan Käteisellä :

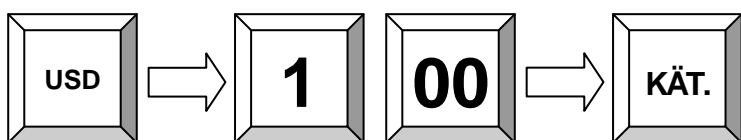


4.9 Päätetään valuutta näppäimeen.

Lisänä perusvaluuttaan niin QMP 2000 kassakone pystyy myös käsittelemään eri valuuttoja jotka myös taltioituvat raporteihin.

Paina valuutta näppäintä välisumman sijasta muuttaakseen ostosten loppusummaa esiohjelmoituun valuuttaan. Näytössä näkyy nyt loppusumma valuutassa. Valitse päättävä näppäin kuten edellisellä sivulla on neuvottu ja asiakkaan vaihtoraha lasketaan joko perusvaluutassa tai valuutassa. Riippuen siitä miten kassakone on ohjelmoitu.

Esimerkki: 1.00 Dollari maksetaan Käteisellä :



Asiakkaan LOGO		
2 Cola	0,40	0,80

2 Yht.		0,80
USD		
	Saatu	1,00
KÄT.		\$0,96
EUR		
	Takaisin	-0,03

4.10 Kuitti Kyllä / Ei sekä Jälkikuitti.

Mikäli ei tarvita kuittia koko ajan niin silloin voidaan sulkea kuittitoiminta pois painamalla Kuitti Kyllä/Ei näppäintä ja kun halutaan saada kuitti takaisin päälle painetaan näppäintä uudestaan. Jos kuitti on pois päältä ja asiakas haluaa kuitin niin painetaan välisumma näppäintä. Mikäli kuitti on päällä ja halutaan kuitin lisäksi kopio kuitista niin painetaan välisumma näppäintä.

4.11 Aika ja Päivämäärä.

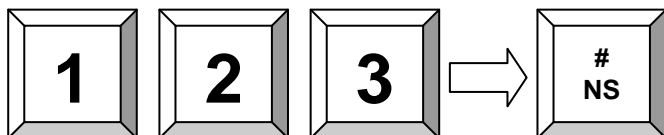
Mikäli kaikki kuitit on tulostettu on mahdollista näyttää kellonaika ja päivämäärä näytössä painamalla kerto-näppäintä. (ainoastaan koneissa joissa on käyttäjän lukko) Riippuen koneen ohjelmoinnista niin tämä informaatio esiintyy automaattisesti kun määrätty aika on kulunut. Kaikki ne konemallit joissa on graafinen näyttö voidaan myös näytössä näyttää asiakkaan ohjelmoitu Logo.

4.12 Ei myyntiä / Avata kassalaatikko.

Tämä toiminta antaa mahdollisuuden avata kassalaatikko ilman myyntiä. Voidaan myös tarkistaa raportissa kuinka monta kertaa kyseistä näppäintä on käytetty.

Ei myyntiä näppäintä voidaan myös käyttää viitenumero näppäimenä. Tulostaakseen viitenumero kuitille niin näppäile numro ja paina Ei myyntiä näppäintä.

Esimerkki: Näppäile viitenumero 123 :



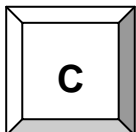
Asiakkaan LOGO		
1 PLU 1	0,10	
Numero:	123	

1 Yht.		0,10
KÄT.		0,10

5. Korjaukset

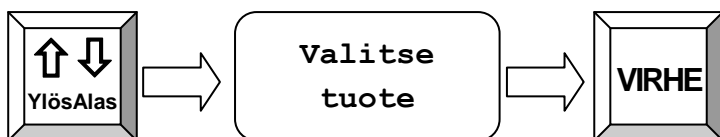
5.1 Poistaa virhenäppäilyä sekä virheilmoituksen.

Poistaakseen virheellisen näppäilyä ennen rekisteröintiä sekä poistaakseen virheilmoituksen niin paina C-näppäintä.



5.2 Virheen korjaus.

Virhe (Heti korjaus) näppäintä käytetään kun halutaan poistaa viimeisen rekisteröidyn tuotteen välittömästi. Vaihtoehtona voidaan käyttää Ylös-Alas näppäimiä valitakseen toisen tuotteen kyseisestä kuitista ja poistaa se painamalla Virhe-näppäintä.



Asiakkaan LOGO	
1 PLU 1	0,10
1 PLU 2	0,20
Virhe	
-1 PLU2	-0,20
1 Yht.	0,10
KÄT .	0,10

5.3 Korjaus toiminta.

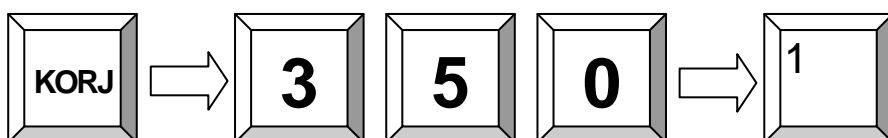
Korjaus toiminta käytetään kun halutaan poistaa joku määrätty tuote rekisteröidyistä tuotteista ennen kun on päätetty KÄT. tai muu media näppäimeen. Paina ensin Korjaus näppäintä ja tämän jälkeen paina tuotetta jota halutaan poistaa. Voidaan myös käyttää skanneria.

Esimerkki: Korjata PLU skannerilla koodilla 4912345678901 :



Asiakkaan LOGO	
1 PLU 1	0,10
1 PLU 2	0,20
KORJAUS	
-1 PLU1	-0,10
1 Yht.	0,20
KÄT .	0,20

Esimerkki: Korjaa 3.50 EUR tuoteryhmästä 1. On huomioitava että voidaan ainoastaan korjata niitä tuotteita joita on rekisteröity.



5.4 Palautus (Tavaran palautus)

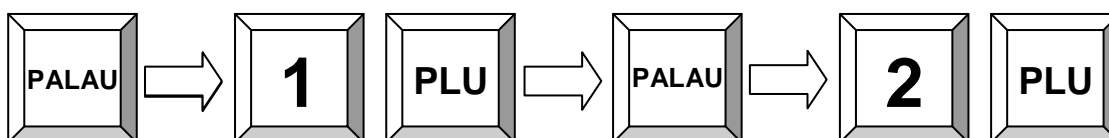
Palautus toiminta käytetään kun asiakas palauttaa aiemmin ostetun tuotteen. Tuote lisääntyy varastoon ja rahamäärä palautetaan asiakkaalle. Raportissa liikevaihto tulee olemaan oikein.

Kun palautetaan tuote niin on ensin painettava palautus näppäintä ja tämän jälkeen tuotenäppäintä jota palautetaan. Palautus näppäintä on aina painettava ennen tuotetta mikäli useampi kuin yksi tuote palautetaan. Palautuksen jälkeen voidaan jatkaa myyntitoimintaa tai päättää painamalla Media-näppäintä.

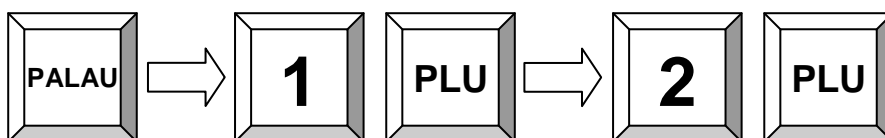
Asiakkaan LOGO	
PALAUTUS	
-1 PLU 1	-0,10
PALAUTUS	
-1 PLU 2	-0,20

-2 Yht.	-0,30
KÄT.	-0,30

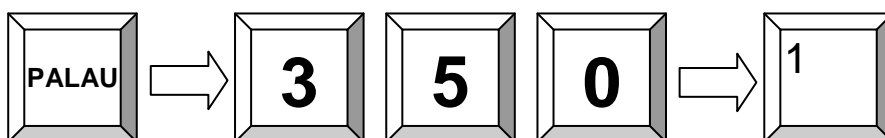
Esimerkki: Palautetaan PLU-tuote 1 ja PLU-tuote 2 :



Esimerkki: Vaihdetaan PLU-tuote 1 PLU-tuotteeseen 2 :



Esimerkki: Palautetaan 3.50 EUR tuoteryhmään 1 :

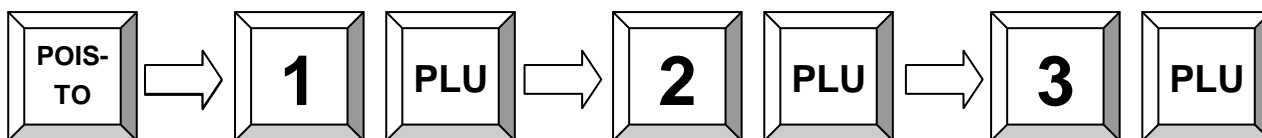


5.5 Poisto toiminta (Kaikki tuotteiden poistaminen)

Poisto toiminta toimii periaatteessa kuten palautus toiminta. Eroavaisuus on siinä että yhden palautuksen jälkeen kone ei automaattisesti siirry normaali myyntitoimintaan vaan pysyy palautus toiminnassa kunnes toiminta päätetään media-näppäimeen. (KÄT-Kortti jne.)

On ensin painettava "POISTO" näppäintä ja tämän jälkeen kaikki ne tuotenäppäimet (tuotteet) jotka on palautettava. **On huomioitava että ei ole mahdollista siirtyä normaali myyntitoimintaan ennen kun toiminta on päätetty media-näppäimeen.**

Esimerkki: Palautetaan PLU-tuotteet 1, 2 ja 3 :



5.6 Koko kuitin korjaus.

Koko korjaus näppäintä käytetään kun jostain syystä on korjattava asiakkaan koko kuitti (kaikki ostokset) ennen kun on päätetty media-näppäimeen (KÄT, Kortti jne.) Paina "KOKO KORJAUS" näppäintä ja kone suorittaa koko kuitin korjauksen.

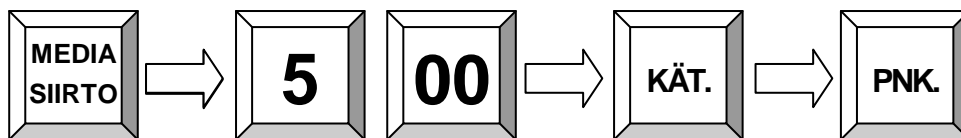
5.7 Media-siirto näppäin (KÄT, Kortti jne.)

Media-siirto näppäimellä voidaan siirtää rahamäärä yhdestä maksumuodosta toiseen maksumuotoon.

On ensin painettava "MEDIA SIIRTO" näppäintä ja tämän jälkeen näppäiltävä siirrettävä rahamäärä sekä painettava media näppäintä mistä halutaan siirtää rahamäärä. Tämän jälkeen on painettava media näppäintä mihin halutaan siirtää rahamäärä. On myös mahdollista jakaa siirrettävä rahamäärä useampaan mediaan.

Asiakkaan LOGO	
SIIRTO	
KÄT.	-5,00
Kortti	5,00

Esimerkki: Siirretään 5.00 EUR Käteisestä -> Pankkikorttiin :



6. Alennus, RA suoritus kassaan ja PO maksut kassasta.

6.1 Prosentti Alennus / Lisämaksu.

Alennus on hinnanalennus joko yksittäisestä tuotteesta tai välisummasta koko kuitin ostoksista.

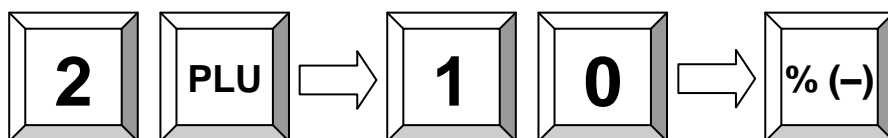
Kun annetaan alennusta niin on ensin rekisteröitävä tuote mistä annetaan alennusta ja tämän jälkeen näppäiltävä % määrä ja painettava %- näppäintä. Mikäli alennus annetaan kaikista ostoksista niin on ensin painettava välisumma näppäintä ja tämän jälkeen %- näppäintä.

On myös mahdollista lisätä % jolloin on käytettävä %+ näppäintä.

Asiakkaan LOGO	
1 PLU 1	10,00
1 PLU 2	5,00
-10% Alennus	-0,50
2 Yht.	14,50
KÄT.	14,50

Molemmissa tapauksissa prosenttimäärä on ohjelmoitavissa välttääkseen erehdyksiä ja manipulointia. Lisäksi on mahdollista ohjelmoida joko tuote- tai välisumma alennus toimivaksi sekä asetettava rajoituksia.

Esimerkki: 10%- alennusta PLU-tuotteesta 2 :



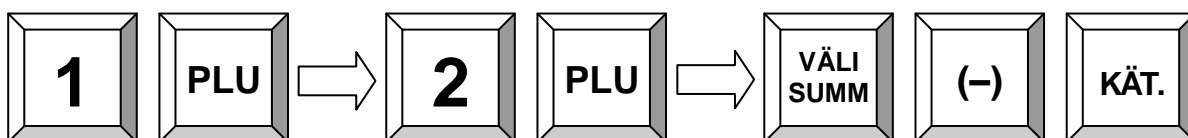
6.2 Euro Alennus / Lisämaksu.

On myös mahdollista käyttää EURO määräistä alennusta. Ainoa eroavaisuus on että prosenttimäärää ei lasketa. Euromäärää voidaan käyttää vähentämään tai lisäämään Esim. Kuponki

Näppäilemällä Euromäärää välittömästi tuotteen tai välisumman jälkeen ja painamalla EURO (-) tai EURO (+) näppäintä vähentääkseen tai lisätäkseen euromäärää kyseisestä summasta. Euro alennus tai lisäys voidaan esiohjelmoida samalla tavalla kun % toiminta.

Asiakkaan LOGO	
1 PLU 1	10,00
1 PLU 2	5,00
KUPONKI	-1,00
2 Yht.	14,00
KÄT.	14,00

Esimerkki: Esiohjelmoitu Kuponki alennus loppusummasta :

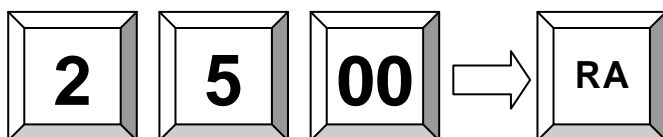


6.3 Suoritus kassaan (RA) / Maksut kassasta (PO)

Maksuja voidaan suorittaa erikoistapauksissa kuten esimerkiksi rahdin maksuun tai muuhun vastaavaan. Tämä toiminta kutsutaan ulosmaksuksi (PO). Vaihtoehtoisesti rahaa voidaan vastaanottaa kassaan esim. asiakkaan velkasuoritus. Tämä toiminta kutsutaan suoritus kassaan (RA)

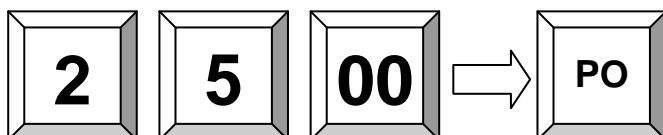
Molemmissa tapauksissa on ensin näppäiltävä rahamäärä ja tämän jälkeen painettava joko RA tai PO näppäintä. Riippuen siitä miten kone on ohjelmoitu niin toiminta joko päättyy automaattisesti käteiseen tai voidaan jatkaa normaali rekisteröinti.

Esimerkki: Maksetaan kassaan 25.00 EUROA :



Asiakkaan LOGO	
R. A.	25,00

Esimerkki: Maksetaan kassasta 25.00 EUROA :



Asiakkaan LOGO	
P. O.	25,00

7. Kun käytetään vaihtotasot (Shift Levels)

7.1 PLU / Tuoteryhmä tason vaihto.

PLU:hun/Tuoteryhmään voidaan esiasettaa vaihto toiminta jolloin vaihdetaan kaikki tuote- ja tuoteryhmä näppäimet toiselle tasolle. Tämä tapahtuu lisäämällä vaihto toiselle PLU tai tuoteryhmä numeroihin. On huomioitava että muutos on voimassa yhdelle rekisteröinnille ja palautuu takaisin automaattisesti rekisteröinnin jälkeen mikäli ei ole toisin ohjelmoitu.

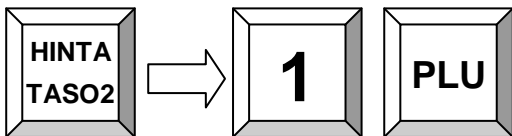
7.2 Hintatason vaihto.

Kassakoneessa on mahdollista käyttää useampia hintatasoja PLU-tuotteissa. Tämä on erinomainen toiminta kun käytetään Happy Hour tai erikoistarjouksia. Voidaan ohjelmoida automaattinen hinnantenvaihto kelloautomaatiikalla tai käsin vaihdettava näppäintä painamalla.

On ensin valittava hintataso painamalla kyseistä hintataso näppäintä ja tämän jälkeen rekisteröitävä PLU-tuote. Riippuen koneen ohjelmasta hintataso joko palautuu automaattisesti tuotteen jälkeen, tapahtumien jälkeen tai ei lainkaan. Tässä tapauksessa on painettava hintataso näppäintä manuaalisesti.

Käyttämällä hintataso on myös mahdollista toteuttaa veroprosentin muutokset. Tällaisessa tapauksessa toisen hintatason hinta on sama mutta eri verokanta.

Esimerkki: Vaihdetaan PLU-tuote 1 hintatasoon 2 :

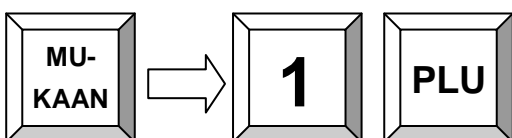


7.3 Veron vaihto (Mukaan toiminta)

Kun painetaan Mukaan-näppäintä niin kassakone automaattisesti laskee veron joka on ohjelmoitu tuotteille jotka otetaan mukaan ja joille ohjelmassa on sallittu mukaan toiminta. Mikäli rekisteröinti tapahtuu tuotteille joille ei ole sallittu veroprosentti mukaan vietäväksi niin kassakone rekisteröi normaalin veroprosentin.

Mukaan näppäintä voidaan ohjelmoida toimivaksi ainoastaan yhdelle tuotteelle kerralla tai niin että mukaan toiminta päättyy vasta kun painetaan Media-näppäintä (KÄT.-Maksukortti)

Esimerkki: Mukaan toiminta PLU-tuotteelle 1 :



Asiakkaan LOGO	
1 PLU 1	10,00

1 Total	10,00
Vero 3	1,00
KÄT .	10,00

7.4 Näppäimistö tasot.

Näppäimistö tasot käytetään vaihtamaan koko näppäimistön ohjelmointi. Tämän vuoksi ei ole mahdollista ainoastaan muuttaa PLU tai Tuoteryhmä näppäimiä vaan myös kaikki muut toiminnot muuttuvat. Tämän vuoksi on erittäin helppo ottaa käyttöön aika-tai kausi-riippuvaisia toimintoja ilman että järjestelmää joudutaan ohjelmoimaan uudelleen.

Riippuen ohjelmasta niin näppäimistön taso palautuu automaattisesti tuotteen, toimenpiteen jälkeen tai ei lainkaan. Siinä tapauksessa on palautettava näppäimistön taso manuaalisesti. Tässä tapauksessa täytyy palauttaa näppäimistö manuaalisesti valitsemalla uudelle tasolle näppäin.

Varmista että ohjelmassa on näppäin palautusta varten jokaisessa näppäimistö tasossa, muuten ei voida palauttaa tietty taso manuaalisesti.

8. Saldo toiminnot. (Pöydät)

8.1 Avata ja sulkea saldo.

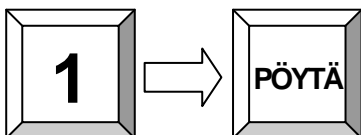
Saldot käytetään tallentamaan väliaikaisesti useita avoimia saldoja. Tämä toiminta käytetään lähinnä taltioimaan sekä lajittelemaan kaikki tuotteet per pöytä (asiakas). Lisäksi saldotoimintoja voidaan käyttää hotelli toiminnassa taltioimaan huonesaldot tai vähittäiskaupassa säästääkseen saldot per asiakas. Kassakone pystyy täten ylläpitämään kolme itsenäistä muistikokoonpanoa pöydille, hotelli huoneille sekä asiakassaldoille.

Toiminta näiden kokoonpanojen kesken on sama siksi ne kaikki luokitellaan saldo toimintoihin. Tämän käyttöohjeen kaikki toiminnot ovat kuvattu otsakkeen pöytäsaldo alle. Kuitenkin ne kaikki toimivat samalla tavalla riippumatta siitä ovatko ne pöytäsaldoja, huoneita tai asiakassaldoja.

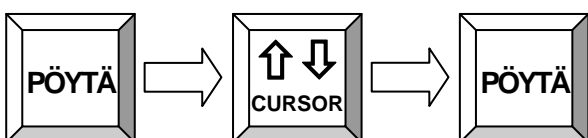
Tallentaakseen pöytä, määritä tietty numero avatakseen pöytäsaldo. Yleensä tämä numero on rekisteröitävä ennen ensimmäistä tilausta. Riippuen ohjelmasta niin on myös mahdollista rekisteröidä pöytänumero tuoterekisteröinnin jälkeen.

Voidaan joko syöttää pöytänumero suoraan ja painaa "PÖYTÄ" näppäintä tai painaa "PÖYTÄ" näppäintä ensin ja valita kursori näppäimellä haluttu pöytänumero.

Esimerkki: Avata pöytänumero 1 :



Esimerkki: Valita pöytänumero luettelosta :



Kun on suoritettu tilaus voit sulkea pöytäsaldo painamalla "PÖYTÄ" näppäintä toistamiseen. Kaikki tuotteet taltioituvat nyt pöytämuistiin. Riippuen ohjelmasta niin tietyt tuotteet voivat siirtyä myös keittiö kirjoittimille.

8.2 Tulostaa lasku.

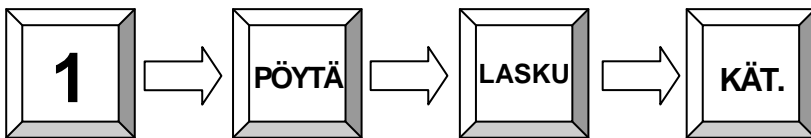
Tulostaakseen lasku on ensin avattava kyseinen pöytä. Kaikki rekisteröidyt tuotteet sekä välisumma tulevat näyttöön. Paina näppäintä "LASKU"

Voidaan halutessa lopettaa pöytäsaldo välittömästi maksamalla lasku tai tulostaa välilasku. Tämä mahdollistaa asiakkaan ensin tarkistamaan laskun sekä valitsemaan maksutavan. Kun tulostetaan välilasku niin pöytäsaldo suljetaan, mutta pysyy muistissa kunnes maksetaan.

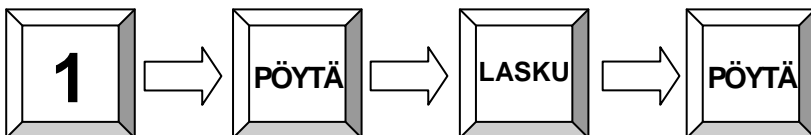
Kun maksetaan lasku niin voidaan rekisteröidä vastaanotettu rahamäärä jolloin kone laskee vaihtorahan. Mikäli halutaan laajempi lasku useammalla tekstirivillä niin käytä näppäintä "Asiakas Lasku"

Asiakkaan LOGO		
LASKU		1
Pöytä #		1
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>		
2 Cola	1,40	2,80
2 Burger	2,00	4,00
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>		
4 Yht.		6,80
Saatu		10,00
KÄT.		6,80
Takaisin		-3,20

Esimerkki: Tulosta Lasku Pöytä 1 maksu Käteinen :



Esimerkki: Tulosta välilasku Pöydästä No.1 :

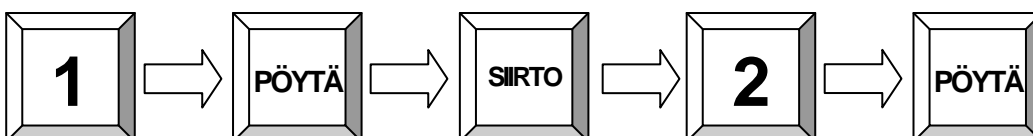


8.3 Siirtää pöytäsaldo (Saldo)

Joskus on tarpeen siirtää koko pöytäsaldo sisältö yhdestä pöydästä toiseen. Suorittaakseen tämän toimenpiteen on ensin avattava kyseinen pöytäsaldo jota halutaan siirtää ja painaa "SIIRTO" näppäin ja tämän jälkeen näppäiltävä pöytäsaldo numero mihin halutaan siirtää ja painaa "PÖYTÄ" näppäin.

Kun on avattu kyseinen pöytäsaldo jota halutaan siirtää ja painettu "SIIRTO" näppäintä niin voidaan vaihtoehtoisesti painaa "PÖYTÄ" näppäintä ilman merkintää ja valita numero pöytäluettelosta ylös, alas näppäimillä ja painaa "PÖYTÄ" näppäintä.

Esimerkki: Siirretään kaikki tuotteet pöydästä 1 pöytään 2 :



8.4 Laskun jako (jakaa pöytäsaldo)

Toiminta "LASKUN JAKO" käytetään luomaan useamman kuin yhden laskun samasta pöytäsaldoista. Tämä on tarpeen mikäli asiakkaat haluavat maksaa laskunsa erikseen. Kun jaetaan lasku niin on ensin avattava pöytäsaldo ja tämän jälkeen painettava "LASKUN JAKO"

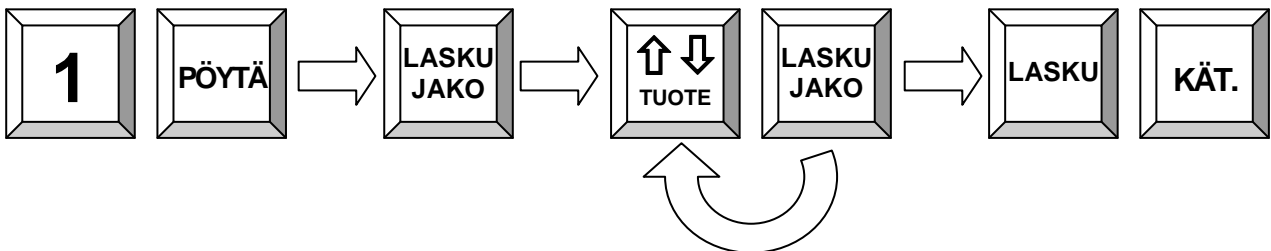
Mikäli pöytäsaldo on jo avattu ja uusia tuotteita rekisteröity on ensin suljettava pöytäsaldo ja avattava uudelleen sekä painettava "LASKUN JAKO" näppäintä.

Käytä "YLÖS,ALAS" näppäimiä valitakseen ne tuotteet jotka on laskutettava erikseen ja vahvista jokainen tuote painamalla "LASKUN JAKO" näppäintä. Painamalla "VÄLISUMMA" näppäintä voidaan tarkistaa syötetyt tuotteet yhteensä.

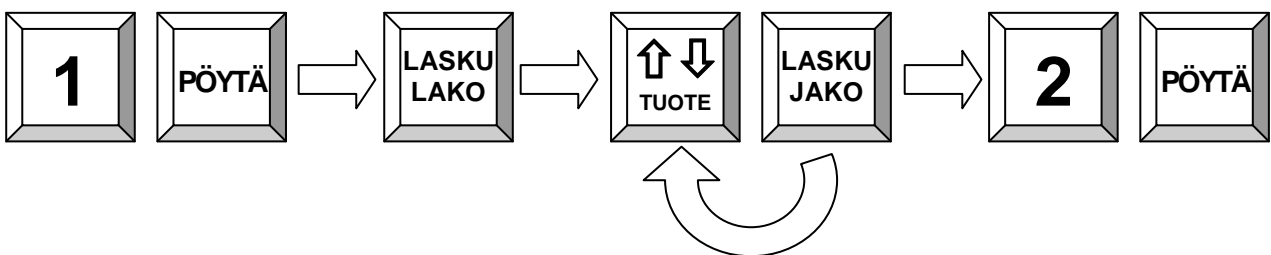
Kun päätetään "LASKUN JAKO" niin on kaksi vaihtoehtoa:

Mikäli halutaan välittömästi tulostaa lasku niin on painettava "LASKU" näppäintä ja tämän jälkeen Media-näppäintä (KÄT, Kortti jne.) Vaihtoehtoisesti voidaan siirtää jaetut tuotteet toiseen pöytään. Siinä tapauksessa näppäile uusi pöytänumero "PÖYTÄ" näppäimeen tai valitsemalla numero pöytäluettelosta "YLÖS,ALAS" näppäimillä.

Esimerkki: Laskun jako pöydästä 1 ja laskutetaan heti :



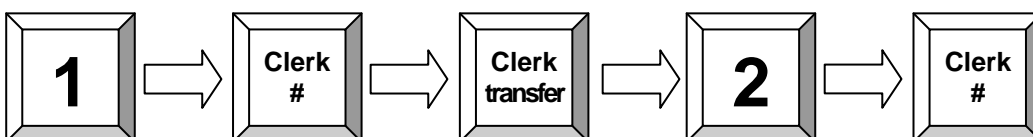
Esimerkki: Laskun jako pöydästä 1 siirretään pöytään 2 :



8.5 Tarjoilijan pöytäsalidon siirto.

If you wish to transfer any tables from one waiter to another, please use the function "Clerk Transfer". To transfer all tables of a certain clerk, first log this clerk on, press the key "Clerk Transfer" and select a new clerk either by keyboard or by Dallas key. If you only want to transfer a single table, you should open this table before pressing "Clerk Transfer" and selecting the new clerk.

Example: Transfer all open tables from clerk1 to clerk 2:



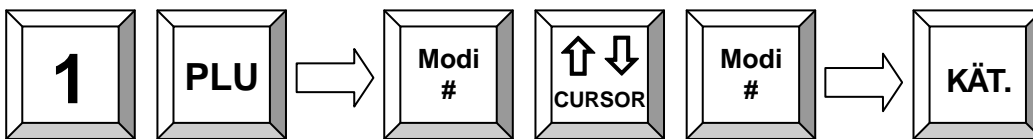
8.6 Modifiers and Condiments

Jotkut tuotteet tarvitsevat täsmennystä toimittamalla ohjeita ruoanlaitoista tai muista lisätuotteista. Suorittaakseen tätä niin paina "Modifier" näppäintä välittömästi rekisteröityäsi tuotteen (PLU). Riippuen ohjelmasta se voi myös olla tarpeen valita "Condiment". Siinä tapauksessa ei tarvitse painaa "Modifier" näppäintä koska "Condiment" valintaikkuna ilmestyy automaattisesti.

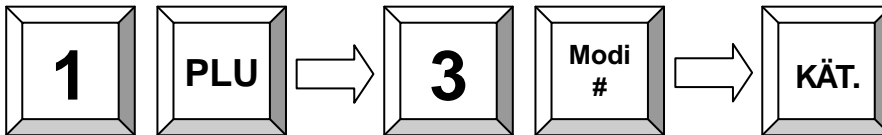
Käyttämällä "YLÖS,ALAS" näppäimiä voidaan valita Condiment sekä vahvistaa "Modifier" näppäimellä. Mikäli tarvitaan niin voidaan myös vahvistaa kerto (X) näppäimellä. Mikäli PLU-tuote on rekisteröity enemmän kuin yhden kerran on tarpeen rekisteröidä kappalemäärä "Condimentillä". Rekisteröi haluttu kappalemäärä ja vahvista kerto (X) näppäimellä. Vahvistukseen valinta kaikille PLU-tuotteille niin paina kerto (X) näppäintä ilman rekisteröintiä.

Asiakkiin LOGO	
1 Paisti	10,00
*MEDIUM	
1 Yht.	10,00
KÄT.	10,00

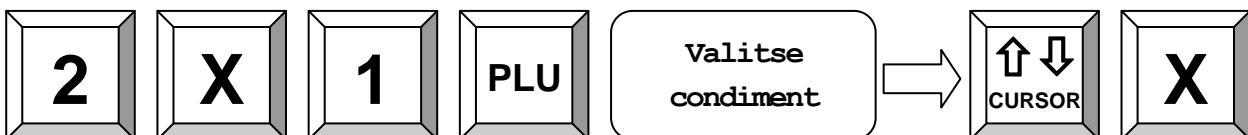
Esimerkki: Rekisteröity PLI 1 kolmella (3) eri modifierilla :



tai suoralla rekiseröinnillä :



Esimerkki: Rekisteröity 2 x PLU 1 pakollisella Condimentillä :



9. Raportit

QMP 2000 sarjan kassakoneet tarjoavat laajan valikoiman raporteja. Kaikilla toiminnoilla on oma raportti raporttimuistissa. Nämä raportit voidaan tarkistaa erikseen joko "System" raporteina tai vapaasti ohjelmoitavista "Käyttäjän" raporteista. Raporttimuisti jokaisesta toiminnasta ei ainoastaan sisällä yhteissummia vaan myös informaatiota myyjistä sekä aikaseurannasta.

Kaikki raportit voidaan tulostaa joko X tai Z muodossa. Molemmat raporttityypit sisältävät samoja myyntitietoja. X-raportit voidaan tulostaa ilman että myyntitiedot tyhjentyvät. Z-raportit on lopullinen raportti joka tyhjentää kaikki myyntitiedot.

9.1 Järjestelmä ” SYS ” raportit.

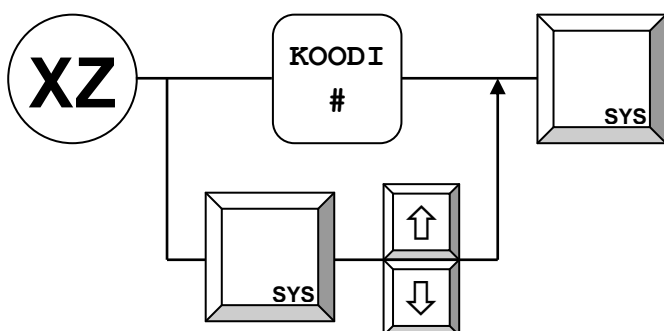
Jokaisella toiminnalla on oma järjestelmä ” SYS ” raportti, joka on kiinteästi ohjelmassa. Riippuen koneen perusohjelmasta nämä raportit voivat sisältää erilaisia tietoja kuten esim. asiakasmäärät kappalemäärät sekä rahamäärät.

Mikäli painetaan ”SYS” näppäintä X tai Z asennossa niin saadaan näyttöön lista kaikista saatavista SYS raporteista. Voidaan valita raportti ALAS ja YLÖS näppäimillä ja vahvistaa painamalla SYS näppäintä jälleen. Vaihtoehtoisesti voidaan myös näppäillä raportin numero suoraan SYS näppäimeen.

HUOM !

On huomioitava että järjestelmä ”SYS“ raportit tyhjentävät myyntitiedot Käyttäjän raporteista.

Kaavio:



Seuraavat järjestelmä raportit ovat saatavissa :

- 1 Myynti yhteensä
- 2 Ryhmät
- 3 Tuoteryhmät
- 4 Tuotteet (PLU/EAN)
- 5 Alv./Verot
- 6 Päättävät toiminnot
- 7 Rahaa kassalaatikossa
- 8 Olosmaksu (PO) Maksut kassaan (RA)
- 9 Alennukset
- 10 Korjaukset
- 11 Valuutat
- 12 Saldo toiminnot
- 13 Pöydät Yht.
- 14 Pöydät Kpl.
- 15 Menus
- 16 Hintatasot
- 17 Transactions
- 18 Erikois laskijat
- 19 Action Taulukko
- 20 Varastoseuranta
- 21 Huoneet Yht.
- 22 Huoneet Kpl.
- 23 Asiakassaldot Yht.
- 24 Asiakassaldot Kpl.

Asiakkaan LOGO

System Raportti.

Jakso 1: Vakio

Tuoteryhmät

Tuoteryhmä 1		
Asiakasmäärä	1	
Kpl.Määrä	2	
Rahamäärä	10,00	
Tuoteryhmä 2		
Asiakasmäärä	3	
Kpl.Määrä	5	
Rahamäärä	25,00	

X-Laskuri :000001

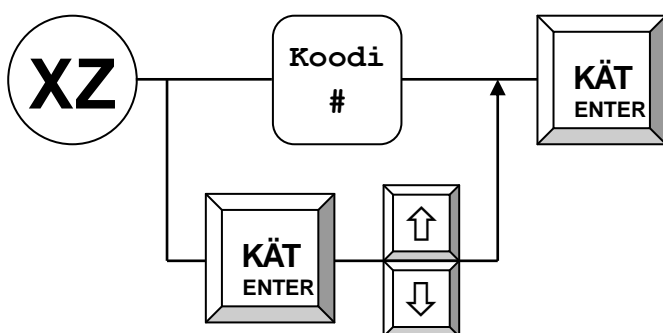
9.2 Käyttäjän raportit

Käyttäjän raportit ovat vapaasti ohjeloitavissa raporttiluettelosta joka sisältää useita järjestelmän raportteja. Näin on mahdollista luoda yksittäisiä raportteja. Ohjelmoimassa kassakonetta voidaan määrittää mitä tietoja halutaan tulostuvan esim. "Päivä Raporttiin". Täten tarvitaan ainoastaan rekisteröidä yksi käyttäjän raportti sen sijaan että manuaalisesti valitaan useita järjestelmä raportteja.

Jos painetaan "KÄT" (Enter) joko X tai Z asennossa niin saadaan luettelo kaikista käyttäjän raporteista. Nyt voidaan valita raportti "YLÖS-ALAS" näppäimillä ja tulostaa painamalla "KÄT" (Enter) uudestaan. Vaihtoehtoisesti voidaan myös rekisteröidä numero ja painaa suoraan "KÄT" (Enter) näppäintä.

On huomioitava järjestelmä (SYS) näppäimen sijainti näppäinpöydässä. Oletuksena "Enter" näppäin sijaitsee "KÄT" näppäimessä.

Kaavio:



Esimerkki esi-ohjelmoiduista käyttäjän raporteista :

- | | |
|----|-----------------------|
| 1 | Myyjä Raportti |
| 2 | Kaikki Myyjät |
| 3 | Päiväraportti |
| 4 | Viikkoraportti |
| 5 | Avoimet Pöydät |
| 6 | Päivä Dept/PLU |
| 7 | Viikko Dept/PLU |
| 8 | Kuukausi Raportti |
| 9 | Aikaseuranta |
| 10 | Viikon päivä Raportti |

Voidaan määrittää jopa 99 eri käyttäjän raportteja 38:sta järjestelmä raportista.

Yleensä on suositeltavaa käyttää käyttäjän raportit normaaliin tulostukseen sen sijaan että tulostetaan yksittäisiä järjestelmä raportteja.

Asiakkaan LOGO	
Päivä Raportti	

Myynti Yht.	

Myynti Yht.	
Asiakasmäärä	1
Kpl.Määrä	2
Rahamäärä	10,00

Ryhmät	

Ryhmä 1	
Asiakasmäärä	1
Kpl.Määrä	2
Rahamäärä	10,00

Alv.Yht.	

16% Alv. 1	
Brutto	10,00
Veroton	8,62
Alv	1,38

Päättävät	

Käteinen	
Asiakasmäärä	1
Rahamäärä	10,00

Laatikossa Yht.	

KÄT.Laatikossa	
Rahamäärä	10,00

X-Laskuri :000001-0001	

9.3 Elektroninen tarkiste

Elektroninen tarkiste kirjaa kaikki toiminnot tallentamalla kopio jokaisesta suoritetusta rekisteröinnistä. Riippuen ohjelmasta niin voidaan tallentaa joko Binary- tai ASCII teksti muodossa.

Mikäli painetaan "KÄTEINEN" näppäintä X tai Z asennossa niin saadaan lista kaikista saatavista raporteista. Siirtymällä "ALAS" näppäimellä listan loppuun niin löytyy "Elektroninen Tarkiste". Mikäli valitaan tämä ja painetaan "KÄTEINEN" niin kopio viimeisestä kassakuitista tulostuu.

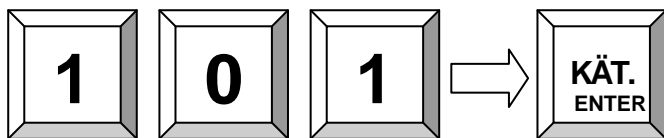
Vaihtoehtoisesti voidaan myös näppäillä joku seuraavista numeroista ja painamalla "KÄTEINEN" näppäintä tulostaakseen Elektronisen Tarkisteen :

- 101 – Tulostaa viimeiseksi rekisteröidyn kassakuitin
- n X 101 – Tulostaa viimeiseksi rekisteröidyt valitut kassakuitit
- 0 X 101 – Tulostaa täydellisen raportin. Mikäli Z asennossa niin tarkiste tyhjentyy
- 102 – Tyhjentää tarkisteen ilman tulostusta. (Ainoastaan Z asennossa)
- 103 – Ainoastaan PC:tä varten. Tarkiste taltioituu csv muodossa
- 104 – Tulostaa tarkisteen aktiiviselta myyjältä

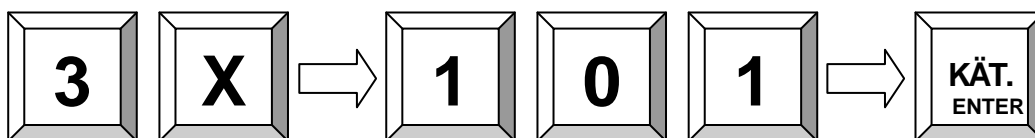
On huomioitava että raportit on tulostettava "KÄTEINEN" (ENTER-CR) näppäimellä

Esimerkki:

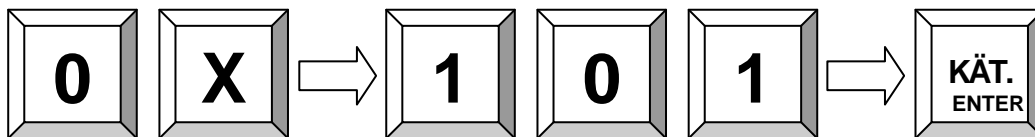
Tulostaa viimeiseksi rekisteröidyn kassakuitin :



Tulostaa 3 viimeiseksi rekisteröityä kassakuittia :



Tulostaa täydellisen Elektronisen tarkiste raportin :



9.3.1 Teksti Muodossa

Elektroninen tarkiste taltioituu normaali teksti muodossa. Tarkisteen tiedot tallennettu teksti muodossa voidaan ainoastaan näyttää tai tulostaa taaksepäin alkaen viimeisestä kassakuitista. Määrätty kassakuitin etsiminen ei ole mahdollista. Tulostuksen muoto riippuu ohjelmoinnista ja siksi on mahdollista tulostaa tarkiste kahdessa tai useammassa sarakkeessa säästääkseen paperia. Tarkiste tallentaa kaikki tapahtumat ja raportit myöhempää tarkistusta varten tai on mahdollista siirtää tiedot muihin sovellutuksiin.

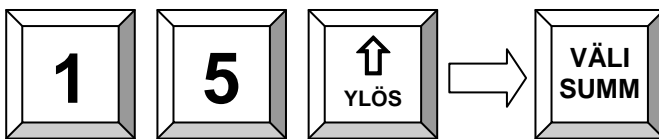
9.3.2 Binary Muodossa

Elektroninen tarkiste taltioituu "Binary" muodossa. Kaikki kassakuitit voidaan kutsua takaisin numeron perusteella tarkistusta tai tulostusta varten. On huomioitava että ainoastaan myyntikuitit taltioituvat. Kassakuitin numeroa käytetään löytääkseen kyseisen kuitin tarkisteesta. Raportti sekä ohjelmointi tiedot eivät taltioitu tarkisteelle.

Kun halutaan kutsua takaisin viimeinen kassakuitti niin paina näppäintä "SIVU YLÖS" tai "YLÖS" koneen ollessa R tai M asennossa. Mikäli halutaan katsella määrättyä kassakuittia niin näppäile kyseisen kassakuitin numero ennen "SIVU YLÖS" tai "YLÖS" näppäintä.

Mikäli kone on M asennossa niin voidaan tulostaa kopio kyseisestä kuitista painamalla ST välisumma näppäintä.

Esimerkki: Valitaan kuittinumer 15 ja tulostetaan kopio :



10. Ohjelmointi

QMP 2000 sarjan kassakoneiden ohjelmointi on jaettu kahteen osaan: perusohjelmointi sekä tiedosto ohjelmointi. Ensinnäkin on määrätty toiminnot aktivoitava perusohjelmassa. Tämä toimenpide varaa muistia jokaista toimintaa varten. Tämän jälkeen voidaan ohjelmoida käyttäjän tiedot. On huomioitava että perusohjelmointi voidaan ainoastaan suorittaa PC:stä QPROG ohjelmalla. Ei ole mahdollista suoraan ohjelmoida perusohjelmaa mutta tiedosto ohjelmointi voidaan suorittaa suoraan X, Z tai P asennossa. Kaikki toiminnot jotka ovat aktivoitu perusohjelmassa voidaan ohjelmoida.

Tämä manuaali antaa yleisesityksen ohjelmoinnista ja mikäli Teillä on kysymyksiä erikois-ohjelmoinnista niin ottakaa yhteyttä Quorion jälleenmyyjään.

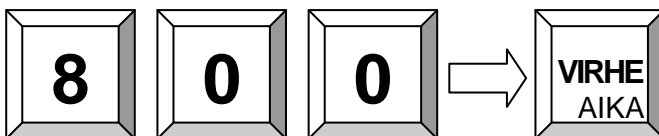
10.1 Ohjelmoida päivämäärä ja aika

Kun ohjelmoidaan päivämäärä ja aika niin kone on oltava " P " asennossa ja käytetään "system" näppäimiä "PÄIVÄ" (Date) ja "AIKA" (Time)

Näppäile päivämäärä muodossa PPKKVVVV ja paina PÄIVÄ (yleensä korjaus) näppäintä. Uusi päivämäärä asettuu välittömästi.

Näppäile aika muodossa TTMM ja paina AIKA (yleensä virhe) näppäintä. Uusi aika asettuu välittömästi.

Esimerkki: Aseta uusi aika 8.00 (ainoastaan P asennossa):



10.2 Helppo “ Easy “ PLU ohjelmointi

Helppo “Easy” ohjelmointi on aina suoritettava koneen ollessa “ M “ asennossa. Kun ohjelmoidaan PLU niin näppäile tiedoston koodinnumero jota halutaan muuttaa ja vahvista painamalla “VÄLISUMMA” näppäintä. Seuraavat koodit ovat käytettävissä.:

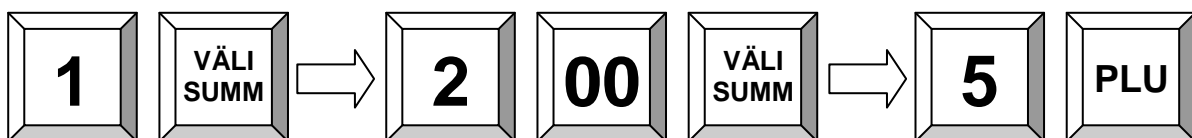
- | | | |
|---|--|-------|
| 1 | Myyntihinta | |
| 2 | Ostohinta | |
| 3 | Teksti | |
| 4 | Teksti 2 (Lisätteksti aktivoitava perusohjelmassa) | |
| 5 | Tuoteryhmä linkitys | - “ - |
| 6 | Lisätä varastoon | - “ - |
| 7 | Poistaa varastosta | - “ - |
| 8 | Minimi varasto | - “ - |

Kun on valittu koodi niin on painettava “VÄLISUMMA” näppäintä. Näppäile uusi tieto ja vahvista painamalla ”VÄLISUMMA” ja valitse PLU jota haluat ohjelmoida. Tämä toimenpide voi tapahtua kyseistä PLU näppäintä painamalla tai näppäilemällä PLU tuotteen numero ja painamalla PLU näppäintä. Mikäli halutaan ohjelmoida useampia tuotteita niin toimi kuten yllä. Ohjelmointi päätetään ”VÄLISUMMA” näppäimeen.

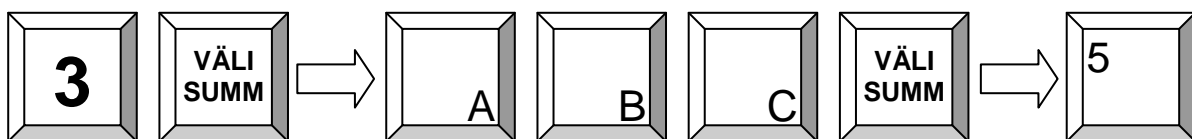
Kaavio:



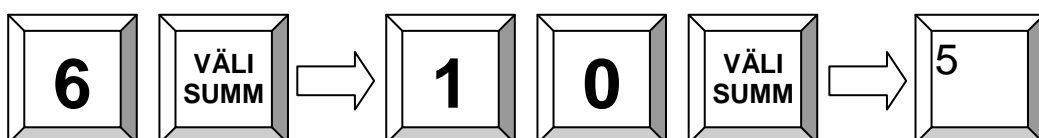
Esimerkki: Muutetaan PLU 5 tuotteen hinta kahteen 2.00 EUR :



Esimerkki: Muutetaan PLU 5 teksti ABC (PLU näppäinpöydässä) :



Esimerkki: Lisätään 10 Kpl. varastoon tuotteelle 5 :



10.3 Tiedosto ohjelmointi (P-asento)

Aloita ohjelmointi näppäilemällä numero suoraan PLU/Type näppäimeen tai paina PLU/Type näppäintä ilman numeroa ja valitse tiedosto näytöstä. Jokaisen rivin kohdalla näkyy myös tiedoston numero oikealla.

On huomioitava että tiedostot jotka eivät ole perusohjelmassa aktivoitu eivät myöskään tule näyttöön. Seuraavat tiedostot ovat käytettävissä :

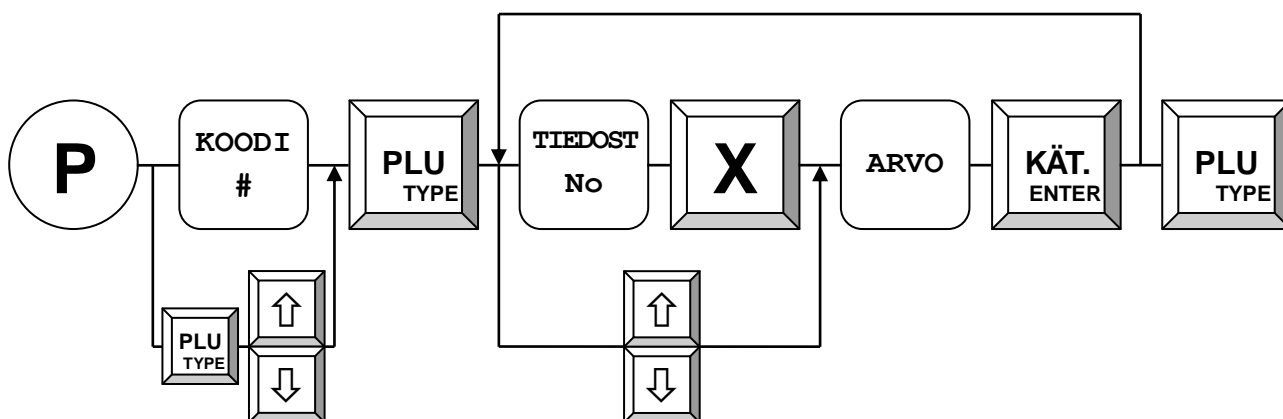
1	Parametrit	30	Käyttäjän Raportit
2	Vaihtoehdot (Options)	31	Saldo Toiminnat
3	Aika Jaksot	32	Pöydät
4	Viikon Päivät Jaksot	33	Huoneet
5	Kuukauden Päivä Jaksot	34	Asiakas Saldot
6	Kuukausi Jakso	36	Modifiers
7	Logo Tekstit	38	Siirtomerkintä Viesti
8	Mainos Teksti	39	Näppäinpöytä 1
9	Slip Logo Teksti	40	Macros
10	Slip Mainos Teksti	41	Menus
11	Yleis Tekstit	42	Hintatasot
12	Virhe Tekstit	43	Transaction Types
13	Yleis Sanoma Tekstit	44	Erikois Erittely
14	Päivät Tekstit	45	Window Lookups
15	Kuukausi Tekstit	46	Condiments taulukko
16	Laskijat	47	Action Taulukko
17	Myynti Yhteensä	48	Tara Taulukko
18	Pääryhmät	49	Näppäinpöytä 2
19	Tuoteryhmät	97	IP Osoite
20	PLU	98	Salasana
21	Alv.	99	Koneita Verkossa
22	Kassat/Tarjoilijat	200	Luoda Pöytäkartta
23	Myyntihenkilöt	201	Poistaa Pöytäkartta
24	Päättävät	202	Poistaa kaikki pöydät Pöytäkartasta
25	Rahaa Kassalaatikossa	205	Lukea tietoja USB-tikulta
26	PO-Ulosmaksu/RA-Suoritus Kasaan	206	Kirjoittaa tietoja USB-tikulle
27	Alennukset	210	Init GSM module
28	Korjaukset	305	Tulostaa ohjelmisto versio
29	Valuutat	306	Init printer logo

Kun tiedosto on valittu niin ensimmäinen rivi tulee automaattisesti näyttöön. Voidaan siirtyä toiseen ohjelmakohtaan näppäilemällä haluttu numero ja painamalla X-kerto näppäintä. Painamalla X-kerto näppäintä ilman numeroa niin siirrytään seuraavalle sivulle.

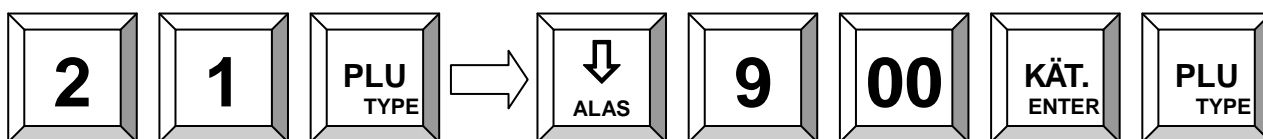
Tiedostoa jota halutaan ohjelmoida voidaan käyttämällä "Sivu Ylös", "Sivu Alas" tai "Ylös", "Alas" näppäimiä siirtyä tiedostossa. Kun oikea kohta on valittu niin näppäile uusi tieto ja vahvista painamalla "KÄTEINEN" (CR) näppäintä. Kun muutos on suoritettu muutos tulostuu kuitille.

Ohjelmointi päätetään painamalla PLU/Type näppäintä.

Kaavio:



Esimerkki: Muutetaan Alv.1 -> 9.00 % :



10.4 Skannaus

Kun skannaus koodi on aktivoitu perusohjelman sovellutuksessa on mahdollista luoda tai poistaa tuotteita kassakoneesta joko ohjelmointi asennossa tai kesken myyntiä kun tuotetta ei löydy. Lisäksi on ohjelmassa joitakin erityisiä toimenpiteitä jota voidaan aktivoida MGR (päällikkö) tai ohjelmointi asennossa.

On mahdollista liittää kaksi skanneria kassakoneeseen. Ne voidaan aktivoida ohjelmoimalla parametrit 56 ja 57 ja tarkistaa myös optio 78 tarkistenumeron tarkistus kun skannataan.

Tuotteen luominen koneen ollessa toiminta tilassa.

Kun Optio 79 on aktivoitu niin kassakone kysyy luodaanko tuote mikäli tuotetta ei löydy. Mikäli halutaan luoda niin on painettava "VÄLISUMMA" näppäintä tai hylätä painamalla C-näppäintä (on huomioitava että C-näppäintä voidaan painaa missä vaiheessa tahansa poistua kassaan).

Kassapäätte kehottaa nyt:

- 1 – Tuotteen hinta joka on näppäiltävä ja painettava "VÄLISUMMA" näppäintä
- 2 – Tuoteryhmä johon tuote yhdistetään ja painettava "VÄLISUMMA" näppäintä
- 3 – Kirjoittaa tuotteen teksti kun Optio 80 on aktivoitu ja painettava "VÄLISUMMA" näppäintä
- 4 – Nyt tuote on rekisteröity

Huom: Alkaen versiosta XX30605 on myös mahdollista näppäillä hinta suoraan kiinteään tuoteryhmänäppäimeen sen sijaan että ensin hinta ja sitten tuoteryhmä

Tuotteen luominen ohjelmointi asennossa (P)

Kun kassakone on " P " asennossa No.20 (PLU ohjelmointi) voidaan skannata koodi tai näppäillä koodi ja painaa " X " näppäintä. Mikäli koodi ei löydy koneen muistista niin kone kysyy "LUODA" ja on vahvistettava painamalla CR (KÄTEINEN) näppäintä.

Tuhota tuotteita ohjelmointi asennossa (P)

Kun kassakone on "P" asennossa No.20 (PLU-ohjelmointi) voidaan myös tuhota koodeja. Kun näppäillään nolla (0) ja painetaan " X " näppäintä niin kone kysyy jos halutaan tuhota tuote ja on vahvistettava painamalla CR (KÄTEINEN) näppäintä. On huomioitava että merkityt tuotteet on ainoastaan merkitty tuhoamista varten ja poistuvat ainoastaan PLU tiedostosta.

PLU TIEDOSTON YLLÄPITO

Kun käytetään skanner koodia niin kone käyttää sisäistä INDEX-tiedostoa, joka on lajiteltu niin että kassakone pystyy löytämään koodi erittäin nopeasti. Koska PLU tiedosto voi kasvaa erittäin suureksi (max.55.000) kun käytetään skanner koodeja niin kone tallentaa äskettäin perustetun tuotteen erilliseen "PÄIVITYS" tiedostoon joka sijaitsee PLU tiedoston lopussa. Päivitystiedoston suurin koko on puolet vapaasta tilasta PLU tiedostosta. Kun esimerkiksi vapaata tilaa on 100 niin voidaan luoda 50 uusia tuotteita ennen kuin kone antaa viestin INDEXOIDA tiedosto. Indexoinnin jälkeen jäljellä oleva vapaa tila on 50 niin että voidaan jälleen luoda 25 uutta tuotetta. Näin voidaan jatkaa kunnes vapaata tilaa on ainoastaan 1

Huomioi että on tärkeää että päivitys tiedosto ei kasva liian suureksi (yli 1000 tuotetta) koska tällä on vaikutusta nopeuteen luoda uusia tuotteita.

For maintenance of the PLU file there are the following commands:

100 – YHDISTÄÄ JA TUHOTA

Tämä komento yhdistää ja päivittää kantatiedoston sekä poistaa tuotteita merkitty poistettavaksi
Tämä komento voidaan käyttää kun uusia tuotteita luodaan ja tuotteita poistetaan.

101 – YHDISTÄÄ

Tämä komento yhdistää ja päivittää kantatiedoston. Tämä komento voidaan käyttää kun ainoastaan uusia tuotteita luodaan.

102 – TUHOTA

Tämä komento tuhoaa ne tuotteet jotka on merkitty tuhottavaksi. Tämä komento voidaan käyttää kun ainoastaan tuotteita tuhotaan.

103 – TARKISTUS

Tämä komento tulostaa ja näyttää tuotteiden lukumäärän päivitys sekä kantatiedostossa.

255 – POISTAA TÄYDELLISEN PLU TIEDOSTON

Tämä komento poistaa täydellisen PLU tiedoston. On huomioitava että PLU:n myyntitiedot sekä inventaaritiedot myös tuhoutuvat.

Komento voidaan antaa ohjelmointitilassa (P) "TYPE" näppäimeen ja MGR tilassa VÄLISUMMA näppäimeen. On huomioitava että komento 255 joka tyhjentää PLU tiedoston on ainoastaan mahdollista suorittaa " P " asennossa.

NÄPPÄINPÖYDÄSSÄ OLEVAT PLU TUOTTEET SKANNER KOODILLA

Kun käytetään skanneri koodia niin on myös mahdollista asettaa PLU suoraan näppäinpöytään. Koska näppäinkoodi joka on ohjelmoitu näppäintaulukossa sisältää PLU numeron indeksitiedostossa eikä skanneri koodia niin on olemassa muutamia kohtia joita on pidettävä mielessä.

1 – PLU tiedoston ylläpito

PLU tiedoston ylläpito kuten PLU:n luominen tai poistaminen on suoritettava joko tietokoneella tai kassakoneella mutta ei molemmissa koska tämä johtaa eri indeksitiedostoihin tietokoneen ja kassakoneen välillä.

2 – Ohjelmoida PLU näppäimet WQPROG:issa

Kun ohjelmoidaan PLU näppäimet WQPROG:issa on asetettava skanner koodi koodikentässä

3 – Ohjelmoida PLU näppäimet kassakoneeseen

Kun ohjelmoidaan PLU näppäimiä kassakoneelle on asetettava skanneri koodi näppäin ohjelmoinnissa Kassakone asettaa automaattisesti oikean indexi numeron näppäintaulukkuun. Kassakone tunnistaa merkinnän skanner koodiksi kun enemmän kun 5 numeroa on asetettu. Normaali näppäin koodilla on enintään 5 numeroa. Tämä tarkoittaa että mikäli halutaan ohjelmoida PLU 123 skanner koodilla on asetettava "000123"

KUN KÄYTETÄÄN PLU SKANNER KOODILLA SALDOJEN YHTEYDESSÄ

Saldoissa PLU indexi numero on tallennettu niin että ei ole sallittu luoda tai tuhota kun PLU:ssa on saldo tietoja koska järjestys indexi tiedostossa muuttuu ja tuloksena on virheellinen PLU lasku.

10.5 Ohjelma versiot ja testi rutiinit.

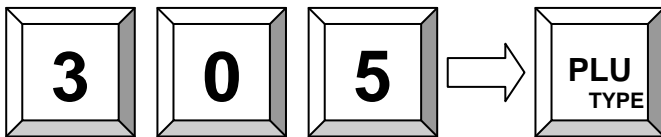
QMP 2000 sarja pita sisällään joukko rutiineja jotka tarkistaa tiettyjä laitteiston osia ja antaa tietoja asennetuista ohjaimista ja ohjelmisto versiosta.

Näppäile testi numero " P " asennossa ja paina " TYPE " (PLU/Type) näppäintä

Seuraavat testi rutiinit ovat mahdollisia :

- 302 Näyttö testi
- 305 Tulostaa ohjelmaversion
- 306 Init printer
- 400 Transaction Test Direct Sale
- 401 Transaction Test Tables

Esimerkki: Tulostaa ohjelmisto version (ainoastaan P asennossa) :



```
-----  
F: 1v-WE  
P: QC061010  
C: QMP 2000  
RAM: 8192K  
SERIAL#: 1234567  
MAC: 00 16 4B 00 01 0D  
-----
```

11. Training Mode

The training mode is used to test all functions of the QMP 2000 without adding the turnover to the reports. The report memory will not be changed and all counters remain constant. Please note that in this mode all receipts will be automatically marked as „Training”.

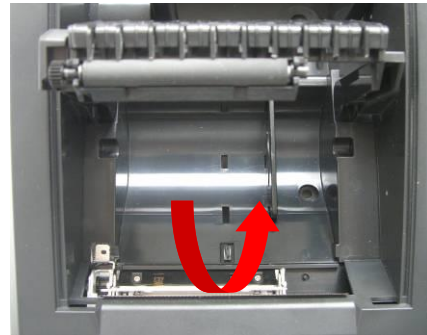
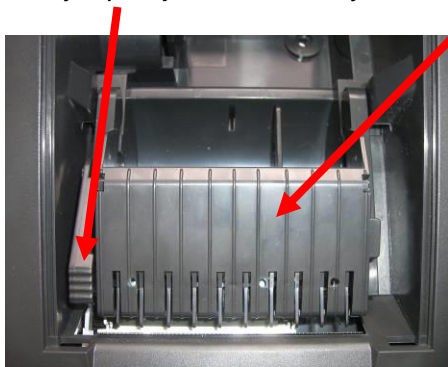
In order to access the training mode, a pre-programmed training clerk must be signed-in. Training mode will remain activated until a new clerk is assigned. You will have full access to all registration and programming functions for testing and training purposes.

12. Käyttöohjeet

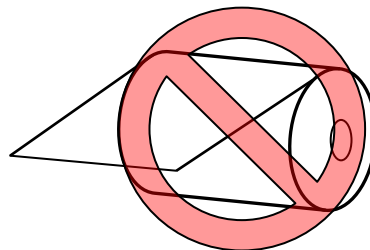
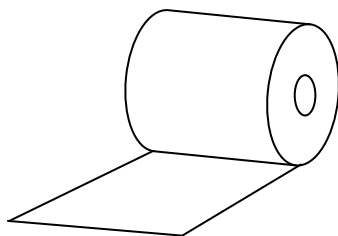
12.1 Lämpökirjoitin paperin paikoilleen asetus

Varoitus! Sammuta kassasta virta ennen kuin vaihdat kuittirullan.

1. Avaa tulostimen kansi
2. Paina Easy vipua ja käännä Easy kuittikansi ylös



3. Aseta kuittirulla kuten alla on esitetty



4. Sulje kuittirullan kansi
5. Sulje tulostimen kansi

HUOM !

Älä vedä jäljellä olevaa paperia kuittisyötön vastakkaiseen suuntaan

12.2 Power Supply and Interfaces

Please use the delivered power supply for the QMP 2000 only. The usage of other power supplies may damage your POS system. No liability is accepted for such damages.

The interface connections should only be plugged if the system is switched off. Please note also the maximum cable lengths of 5 meters for USB and 15 meters for RS232.

12.3 Cleaning

To clean your QMP 2000 please use a lint-free dry or slightly damp cloth only. Disconnect the system from the power supply before cleaning. Do not use any abrasive substances or agents containing solvents.

Special caution is required when cleaning the display. Be careful not to scratch the surface and prevent any liquids from entering the housing.

In case of heavy pollution you may also use a damp cloth to clean the touch surface. Please use only warm water or a special screen cleaner to damp the cloth. Never put the liquid directly on the screen, but only on the cloth. The cloth should only be damp, but not wet!

The touch screen may only be touched with fingers. Do not use any pens, pencils or other sharp objects which can scratch the surface. No liability is accepted for such damages.

12.4 Huolto ja ylläpito

QMP 2000 kassakone ei sisällä yhtään sellaisia komponenttejä joita käyttäjä voisi huoltaa tai korjata. On aina käytettävä Quorion jälleenmyyjää huoltamaan konetta. Valtuuttamaton huolto saattaa johtaa takuun menetykseen.

13. Information on the Electromagnetic Compatibility and Safety

CE Conformance

This QUORION cash register conforms to the European Community's EMV 2004/108 directive. The cash register fulfills the following technical European requirements:

- EN 55022: "Norm values and measuring procedures for radio interference properties characteristics of information technology devices"
- EN 55024: "Norm values and measuring procedures for the interference resistance properties characteristics of information technology devices"
- EN 60950: "Security measurements for the installation of IT"

A "conformance explanation" in accordance with the directives and standards cited on top has been delivered and can be reviewed with

QUORION Data Systems GmbH
An der Klinge 6
99195 Erfurt
(Email: info@quorion.de; web: www.quorion.de)

REMARK:

Please install the interface cover before you connect an interface cable the first time. The cash register has to be switched off during this time.

If the cash register is installed in a system with other devices and components, all other devices and components must each show EMV conformance to the norm. According to the EMV 2004/108 directive as well as EC and national laws, the system integrator is responsible to ensure that the built system complies with regulations